PROGRAM DOKUM EKI

42

- Arıza Avcısı
- Comp-1
- Ar-Dos
- Sprite Üretici
- Genel Amaçlı
- Salsa
- Air Attac
- Matematik-3
- Flashcard
- Quickfind 64
- Wildriverfighter

COMMODORE
AYLIK BİLGİSAYAR DERGİSİ

Commodore'un Ücretsiz Ekidir

ARIZA AVCISI

MUSTAFA PAZARBAŞI

Arıza Avcısı, II. port'a takılmış bir Joystick yardımıyla seçtiğiniz arıza çeşidinin hangi parçayla giderilebileceğini yazan bir programdır. "Ama, bu program benim ne işime yarar?" dediğinizi duyar gibi oluyorum. Öyle demeyin. Çünkü programımız kitap kataloğu, telefon rehberi, doğum günleri defteri vb. olarak da rahatlıkla kullanılabilir. Söz gelimi programı doğum günleri defteri olarak kullanmayı düşünüyorsunuz. Bunun için 41. satırdan başlayarak gerekli dataları vermelisiniz. Örneğin şöyle yapabilirsiniz;

41 DATA TOLGA, 18 MART 1973, EMRE, 8 HAZİRAN 1973

Programa dataların bittiği yeri de;

42 DATA SON, SON

şeklinde vermelisiniz.

Gelelim programın çalışmasına. Arıza Avcısı'nı BDE ile yazıp çalıştırdığımızda çalışma ekranı ve üç boyutlu bir ok göreceksiniz. Siz Joystick'i aşağı-yukarı oynatınca ok istediğiniz arıza çeşidine gidecektir. Ateş düğmesine basarak istediğinizi seçebilirsiniz. Seçiminizi yaptığınızda program gerekli parçayı yazacaktır. Bundan sonra ateş düğmesine basarak çalışma ekranına dönebilirsiniz.

Programda "Sayfa" sistemi kullanılmıştır. Eğer sayfayı ileri çevirmek isterseniz oku en üste çıkarın ve Joystick'i sağa oynatın. Eğer sayfayı geri çevirme ihtiyacını hissederseniz yine ok en üstteyken Joystick'i sola oynatın. (Programımızda max 111 sayfa oluşturabilirsiniz. Bu da 999 adet bilgi girebileceksiniz demektir.)

```
00010 FOR K=0 TO 62:REPROGRAM ADI :

00000 REM  ******                    ****** <253>
00001 REM  *   A R I Z A  A V C I S I   * <008>
00002 REM           CREATED FOR          <038>
00003 REM      PULSAR CRACKING SERVICE    <234>
00004 REM  *     BY MUSTAFA PAZARBA$I     * <153>
00005 REM  ******                    ****** <002>
00006 PRINT  <CTRL-2> ;CHR$(142);CHR$(8):
      POKE 53280,0:POKE 53281,0          <034>
00007 PRINT  <CLR><C=6><2SPACE>COPYRIGHT
      1989 BY MUSTAFA PAZARBA$I          <043>
00008 CLR:DIM AR$(1000),AV$(1000):V=53248
      :S=1:N=1:X=29:Y=92                 <216>
00009 POKE 2040,13:POKE 53276,1:POKE 5328
      5,12:POKE 53286,11:POKE V+39,1:POKE
       V+16,0                            <147>
00010 FOR K=0 TO 62:READ  W:POKE 832+K,W:
      NEXT :K=2                          <159>
00011 READ AR$(K),AV$(K):IF AR$(K)= SON
      THEN AR$(K)=    :AV$(K)=    :GOTO 13 <095>
00012 K=K+1:GOTO 11                      <239>
00013 PRINT  <CLR><6SPACE><RVSON>      A
      RIZA AVCISI      <RVSOFF> <2DOWN>  <019>
00014 PRINT  <3SPACE><RVSON>   AR NO  <RV
      SOFF> <8SPACE><RVSON>   SAYFA  <RVS
      OFF> <4SPACE><DOWN>                <129>
00015 FOR K=1 TO 9:PRINT  <3SPACE>   AR$(
      S*9-8+K) <DOWN> :NEXT              <006>
00016 PRINT  <HOME><3DOWN><14RIGHT> N:PRI
      NT  <HOME><3DOWN><33RIGHT> S       <194>
00017 POKE V+21,1:POKE V,X:POKE V+1,Y:J=P
      EEK(56320):J=127-(J AND 127)       <083>
00018 IF J=16 THEN T=Y:GOTO 26           <157>
00019 IF J=1 THEN Y=Y-16:N=N-1           <019>
00020 IF J=2 THEN Y=Y+16:N=N+1           <046>
00021 IF J=8 AND Y=92 THEN 34            <064>
00022 IF J=4 AND Y=92 THEN 36            <088>
00023 IF Y>220 THEN Y=220:N=N-1          <043>
00024 IF Y<92 THEN Y=92:N=N+1            <079>
00025 GOTO 16                            <043>
00026 PRINT  <CLR><6SPACE><RVSON>      A
      RIZA AVCISI      <RVSOFF> <2DOWN>  <032>
00027 PRINT  <3SPACE><RVSON>   AR NO  <RV
      SOFF> <8SPACE><RVSON>   SAYFA  <RVS
      OFF> <4SPACE><DOWN>                <142>
```

```
00028 PRINT  (3SPACE)   AR$(N+1) (2DOWN)  (206)
00029 PRINT  (3SPACE)(RVSON)   GEREKLI PA
      RCA  (RVSOFF) (DOWN)                (052)
00030 PRINT  (5SPACE) AV$(N+1)            (015)
00031 PRINT  (HOME)(3DOWN)(14RIGHT) N:PRI
      NT  (HOME)(3DOWN)(33RIGHT) S        (209)
00032 POKE V+1,92:J=PEEK(56320):J=127-(J
      AND 127):IF J=16 THEN Y=T:GOTO 13   (061)
00033 GOTO 32                             (003)
00034 S=S+1:N=N+9:IF S>111 THEN S=111:N=N
      -9                                  (140)
00035 GOTO 13                             (085)
00036 S=S-1:N=N-9:IF S=0 THEN S=1:N=N+9   (216)
00037 GOTO 13                             (007)
00038 DATA 0,0,0,0,42,168,0,37,87,0,9,87,
      0,2,87,0,9,87,0,37,215,0,151,55,2,9
      2,15                                (070)
00039 DATA 9,112,0,0,0,0,162,138,0,34,0,0
      ,162,10,0,130,2,0,130,138,0,0,0,0,0
      ,0,0,0                              (058)
00040 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0                (214)
00041 DATA SES YOK,NEC 571,GORUNTU BOZUK,
      1.2 V ZENNER,GORUNTU YOK,BC 257     (050)
00042 DATA SON,SON                        (046)
```

COMP-1

ESER ÇEKER

Programımız C-64 için BASIC dili ile yazılmıştır.

Yüklenmesi normal yolla LOAD "COMP-1" (disket kullanıcıları için LOAD"COMP-1",8) komutu ile yapılmaktadır.

Yükleme süresi kaset kullanıcıları için yaklaşık 5 dk. olup program Dataset'te 85 sayaç sürmektedir.

Disk-Drive kullanıldığında yükleme süresi 33 sn'ye inmekte ve program disket üzerinde 54 Blok kaplamaktadır.

Bir Turbo programı kullanıldığında da Kaset kullanıcıları da programımızı çok kısa sürede SAVE ve LOAD edebileceklerdir.

Programın amacı BASIC programlamaya yeni başlayan kişilerin eğitiminde 064'ü bir slayt makinesi gibi yardımcı ders aracı olarak kullanabilmektir. Program RUN edildiğinde karşımıza çıkan 18 seçenekli MENU'den istenen numara seçilerek o sayfa ekrana getirilmekte ve sayfanın incelenmesi tamamlandığında (ya da istendiğinde) SPACE tuşu ile tekrar MENU'ye dönülebilmektedir. Programdan çıkmak için RUN STOP/RESTORE yeterlidir.

Programı hazırlarken her sayfa ayrı ayrı tasarlandığından kısaltma konusunda fazla duyarlı davranmadım. İstenirse BASIC programımız bu kurallara göre çok daha az bellek kullanacak şekilde kısaltılabiler. Ya da daha iyisi makine diline dönüştürülerek kullanılabilir.

Tüm Commodore programcılarına selam ve saygılar.

```
PROGRAM ADI : COMP-1

00001 REM  ********************************
      **                                    <051>
00002 REM  *
      *                                     <051>
00003 REM  *     HAZIRLAYAN : ESER CEKER
      *                                     <223>
00004 REM  *
      *                                     <053>
00005 REM  *       TEMMUZ 1988 - MAGOSA
      *                                     <138>
00006 REM  *
      *                                     <055>
00007 REM  ********************************
      **                                    <057>
00008 :                                     <240>
00009 :                                     <241>
00010 PRINT "<CLR><CTRL-2>":POKE 53281,6:
      POKE 53280,14                         <231>
00020 PRINT "<HOME>UCCCCCCCCCCCCCCCCCCCC
      CCCCCCCCCCCCCCCCCI"                   <000>
00030 FOR X=1 TO 21:PRINT "B<37RIGHT>B":N
      EXT                                   <143>
00040 PRINT "JCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCC
      CCCCCCCCCK"                           <014>
00050 PRINT "<HOME><DOWN><RIGHT>UCCCCCCCC
      CCCCCC<RIGHT><RVSON> MENU <RVSOFF>
      CCCCCCCCCCCCCI"                       <078>
00060 FOR X=1 TO 19:PRINT "BB<35RIGHT>BB"
      :NEXT                                 <052>
00070 PRINT "BJCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCC
      CCCCCCCCCK"                           <229>
00080 PRINT "<HOME><3DOWN><4RIGHT><CTRL-8
      ><RVSON>1<RVSOFF> BILGISAYAR ?";"<5
      RIGHT><RVSON>2<RVSOFF> COMP.BLOK":P
      RINT                                  <075>
00090 PRINT "<4RIGHT><RVSON>3<RVSOFF> CPU
      <3SPACE><11RIGHT><RVSON>4<RVSOFF> D
      ILLER":PRINT                          <156>
00100 PRINT "<4RIGHT><RVSON>5<RVSOFF> ANA
      LIZ<3SPACE><8RIGHT><RVSON>6<RVSOFF>
       SEMBOL":PRINT                        <199>
00110 PRINT "<4RIGHT><RVSON>7<RVSOFF> ALG
      OC>AKIS <6RIGHT><RVSON>8<RVSOFF> AK
      ISC>ALGO":PRINT                       <107>
00120 PRINT "<4RIGHT><RVSON>9<RVSOFF> ORN
      EK BASIC<6RIGHT><RVSON>10<RVSOFF> K
```

```
      ARAKTER":PRINT                                          (107)
00130 PRINT "(4RIGHT)(RVSON)11(RVSOFF) VE
      RI TURU(4SPACE)(3RIGHT)(RVSON)12(RV
      SOFF) DEGISKENLER":PRINT                                (140)
00140 PRINT "(4RIGHT)(RVSON)13(RVSOFF) OP
      ERATORLER(4SPACE)(RIGHT)(RVSON)14(R
      VSOFF) A.ATAMA DEY":PRINT                               (200)
00150 PRINT "(4RIGHT)(RVSON)15(RVSOFF) AL
      FAB.FONK(3SPACE)(3RIGHT)(RVSON)16(R
      VSOFF) PRINT":PRINT                                     (092)
00160 PRINT "(4RIGHT)(RVSON)17(RVSOFF) PR
      OGRAM MOD'U(3SPACE)(RVSON)18(RVSOFF
      ) ONCELIK"                                              (158)
00161 INPUT  "(3DOWN)(11RIGHT)(CTRL-2)SEC
      IMINIZI GIRIN ";C:IF  C<1  OR  C>18
        THEN  GOTO  10                                        (087)
00172 IF C-9<=0 THEN C1=C:ON C1GOSUB 3010
      ,200,430,640,840,920,1350,1110,1460                     (058)
00183 IF C-9>0 THEN C2=C-9:ON C2GOSUB 158
      0,1680,1920,2070,2240,2380,2530,269
      0,2850                                                  (038)
00199 GOTO  10                                                (121)
00200 PRINT  "(CLR)(HOME)":REM  BILGISAYA
      R BLOK SEMASI                                           (154)
00210 PRINT "(DOWN)(4RIGHT)(CTRL-2)GIRIS"
      ;"(6RIGHT)(RVSON)(CTRL-8)(10SPACE)(
      RVSOFF)";"(5RIGHT)(CTRL-2)CIKIS"                        (138)
00220 PRINT "(15RIGHT)(RVSON)(CTRL-8)(2SP
      ACE)MANTIK(2SPACE)(RVSOFF)"                             (197)
00230 PRINT "(2RIGHT)(RVSON)(CTRL-2)(10SP
      ACE)";"(3RIGHT)(RVSON)(CTRL-8)(10SP
      ACE)(RVSOFF)";"(2RIGHT)(RVSON)(CTRL
      -2)(11SPACE)(RVSOFF)"                                   (073)
00240 PRINT "(2RIGHT)(RVSON)(CTRL-2) 1-KL
      AVYE (RVSOFF)";"(3RIGHT)(RVSON)(CTR
      L-8)(2SPACE)UNITESI (RVSOFF)";"(2RI
      GHT)(RVSON)(CTRL-2) 1-MONITOR (RVSO
      FF)"                                                    (231)
00250 PRINT "(2RIGHT)(RVSON)(CTRL-2)(10SP
      ACE)(RVSOFF)";"(3RIGHT)(RVSON)(CTRL
      -8)CCCCCCCCCC(RVSOFF)";"(2RIGHT)(RV
      SON)(CTRL-2)(11SPACE)(RVSOFF)"                          (240)
00260 PRINT "(2RIGHT)(RVSON)(CTRL-2) 2-GR
      AFIK (RVSOFF)";"(3RIGHT)(RVSON)(CTR
      L-8) ARITMETIK(RVSOFF)";"(2RIGHT)(R
      VSON)(CTRL-2) 2-YAZICI(2SPACE)(RVSO
      FF)"                                                    (050)
00270 PRINT "(2RIGHT)(RVSON)(CTRL-2)(3SPA
      CE)TABLET (RVSOFF)";"(3RIGHT)(RVSON
      )(CTRL-8)(10SPACE)(RVSOFF)";"(2RIGH
      T)(RVSON)(CTRL-2)(11SPACE)(RVSOFF)"                     (122)
00280 PRINT "(2RIGHT)(RVSON)(CTRL-2)(10SP
      ACE)(RVSOFF)";"CC)";"(RVSON)(CTRL-8
      )(2SPACE)UNITESI (RVSOFF)";"(CTRL-2
      )C)";"(RVSON)(CTRL-2) 3-SES(5SPACE)
      (RVSOFF)"                                               (139)
00290 PRINT "(2RIGHT)(RVSON)(CTRL-2) 3-IS
      IK.K (RVSOFF)";"(3RIGHT)(RVSON)(CTR
      L-8)CCCCCCCCCC(RVSOFF)";"(2RIGHT)(R
      VSON)(CTRL-2)(11SPACE)(RVSOFF)"                         (147)
00300 PRINT "(2RIGHT)(RVSON)(CTRL-2)(10SP
      ACE)(RVSOFF)";"(3RIGHT)(RVSON)(CTRL
      -8)(2SPACE)DAGITIM (RVSOFF)";"(2RIG
      HT)(RVSON)(CTRL-2) 4-KART(4SPACE)(R
      VSOFF)"                                                 (167)
00310 PRINT "(2RIGHT)(RVSON)(CTRL-2) 4-KO
      NT.K (RVSOFF)";"(3RIGHT)(RVSON)(CTR
      L-8)(10SPACE)(RVSOFF)";"(2RIGHT)(RV
      SON)(CTRL-2)(3SPACE)YAZICI(2SPACE)(
      RVSOFF)"                                                (019)
00320 PRINT "(2RIGHT)(RVSON)(CTRL-2)(10SP
      ACE)(RVSOFF)";"(3RIGHT)(RVSON)(CTRL
      -8)(2SPACE)UNITESI (RVSOFF)";"(2RIG
      HT)(RVSON)(CTRL-2)(11SPACE)(RVSOFF)
      "                                                       (029)
00330 PRINT "(2RIGHT)(RVSON)(CTRL-2) 5-KA
      RT(3SPACE)(RVSOFF)";"(3RIGHT)(RVSON
      )(CTRL-8)(10SPACE)"                                     (013)
00340 PRINT "(2RIGHT)(RVSON)(CTRL-2)(3SPA
      CE)OKUYUCU(RVSOFF)";"(7RIGHT)B"                         (106)
00350 PRINT "(2RIGHT)(RVSON)(CTRL-2)(10SP
      ACE)(RVSOFF)";"(7RIGHT)V"                               (012)
00360 PRINT "(15RIGHT)(RVSON)(CTRL-8)(10S
      PACE)(RVSOFF)"                                          (068)
00370 PRINT "(15RIGHT)(RVSON)(CTRL-8)BIRI
      KTIRME(RVSOFF)";" 1-ANA BELLEK"                         (147)
00380 PRINT "(15RIGHT)(RVSON)(CTRL-8)(10S
      PACE)(RVSOFF)";" 2-DISKET/KASET"                        (175)
00390 PRINT "(UP)(15RIGHT)(RVSON)(CTRL-8)
      (2SPACE)UNITESI (RVSOFF)";" 3-SABIT
       DISK"                                                  (167)
00400 PRINT "(15RIGHT)(RVSON)(CTRL-8)(10S
      PACE)(RVSOFF)"                                          (108)
00410 GET C$:IF C$<>" " THEN 410                              (149)
00420 RETURN                                                  (224)
00430 PRINT "(CLR)":POKE  53281,5:POKE  5
      3280,13:PRINT "(CTRL-2)"                                (095)
00440 PRINT "(HOME)(DOWN)(7RIGHT)CPU: MER
      KEZI ISLEM UNITESI":PRINT                               (087)
00450 PRINT "(9RIGHT)(RVSON)(22SPACE)(RVS
      OFF)";"(RIGHT)65535"                                    (036)
00460 PRINT "(9RIGHT)(RVSON) GIRIS/CIKIS
      BELLEGI(2SPACE)(RVSOFF)"                                (075)
00470 PRINT "(9RIGHT)(RVSON)CCCCCCCCCCCC
      CCCCCCCCC(RVSOFF)";"(RIGHT)65280"                       (233)
00480 PRINT "(3RIGHT)ROM C)";"(RVSON)(2SP
      ACE)CALISTIRMA SISTEMI(2SPACE)(RVSO
      FF)"                                                    (204)
00490 PRINT "(9RIGHT)(RVSON)CCCCCCCCCCCC
      CCCCCCCCC(RVSOFF)";"(RIGHT)49152"                       (017)
00500 PRINT "(3RIGHT)ROM C)";"(RVSON)(3SP
      ACE)KULLANILACAK DIL(3SPACE)(RVSOFF
      )"                                                      (066)
00510 PRINT "(9RIGHT)(RVSON)CCCCCCCCCCCC
      CCCCCCCCC(RVSOFF)";"(RIGHT)32769"                       (040)
00520 PRINT "(3RIGHT)RAM C)";"(RVSON)(6SP
      ACE)GRAFIK ICIN(5SPACE)(RVSOFF)"                        (174)
00530 PRINT "(9RIGHT)(RVSON)CCCCCCCCCCCC
      CCCCCCCCC(RVSOFF)";"(RIGHT)24576"                       (227)
00540 PRINT "(9RIGHT)(RVSON)(5SPACE)KULLA
      NICININ(5SPACE)(RVSOFF)"                                (050)
00550 PRINT "(3RIGHT)RAM C)";"(RVSON)(2SP
      ACE)BASIC PROGRAMININ(3SPACE)(RVSOF
      F)"                                                     (084)
00560 PRINT "(9RIGHT)(RVSON)(3SPACE)DEPOL
      ANDIGI YER(4SPACE)(RVSOFF)"                             (006)
00570 PRINT "(9RIGHT)(RVSON)CCCCCCCCCCCC
      CCCCCCCCC(RVSOFF)";"(RIGHT)3584"                        (239)
00580 PRINT "(3RIGHT)RAM C)";"(RVSON)(4SP
      ACE)ISLETIM SISTEMI(3SPACE)(RVSOFF)
      "                                                       (104)
00590 PRINT "(9RIGHT)(RVSON)(22SPACE)(RVS
      OFF)";"(RIGHT)0 BIT":PRINT                              (225)
00600 PRINT "(5RIGHT)ROM: YALNIZ OKUNABIL
      IR BELLEK":PRINT                                        (057)
00610 PRINT "(5RIGHT)RAM: RASTGELE ERISIM
      LI BELLEK"                                              (172)
00620 GET C$:IF C$<>" " THEN 620                              (106)
00630 RETURN                                                  (180)
00640 PRINT "(CLR)":POKE  53281,6:POKE  5
      3280,1:PRINT "(CTRL-2)"                                 (000)
00650 PRINT "(HOME)(DOWN)(11RIGHT)PROGRAM
      LAMA DILLERI"                                           (047)
00660 PRINT :FOR X=1 TO 40:PRINT "C";:NEX
      T X:PRINT "OZ.":PRINT "(UP)(3RIGHT)
      ";"B";"BASIC";"B"                                       (251)
00670 PRINT "(UP)(10RIGHT)FORTRAN";"B";"C
      OBOL";"B";"PL/1";"B";"RPG";"B";"PAS
      CAL"                                                    (222)
00680 FOR  TE=1 TO 16                                         (057)
00690 PRINT "(3RIGHT)B";"(5RIGHT)B";"(7RI
      GHT)B";"(5RIGHT)B";"(4RIGHT)B";"(3R
      IGHT)B"                                                 (109)
00700 NEXT  TE                                                (192)
00710 PRINT "(HOME)(3DOWN)":FOR X=1 TO 40
      :PRINT "C";:NEXT X                                      (010)
00720 PRINT "(DOWN)":FOR X=1 TO 40:PRINT
      "C";:NEXT X                                             (074)
```

Commodore

```
00730 PRINT "<DOWN>":FOR X=1 TO 40:PRINT
      "C";:NEXT X                                    <084>
00740 PRINT "<2DOWN>":FOR X=1 TO 40:PRINT
      "C";:NEXT X                                    <119>
00750 PRINT "<3DOWN>":FOR X=1 TO 40:PRINT
      "C";:NEXT X                                    <179>
00760 PRINT "<HOME><6DOWN>BIL";"<3RIGHT>V
      ";"<7RIGHT>V";"<11RIGHT>V";"<9RIGHT
      >V":PRINT "KUL"                                <120>
00770 PRINT "<DOWN>TIC";"<3RIGHT>V";"<14R
      IGHT>V";"<4RIGHT>V";"<3RIGHT>V":PRI
      NT "KUL"                                       <155>
00780 PRINT "<DOWN>KON":PRINT "DIL";"<18R
      IGHT>V";"<4RIGHT>V";"<9RIGHT>V":PRI
      NT "BEN"                                       <001>
00790 PRINT "<DOWN>AZ":PRINT "ANA"                   <006>
00800 PRINT "BEL";"<3RIGHT>V";"<7RIGHT>V"
      ;"<15RIGHT>V";"<4RIGHT>V":PRINT "GE
      R"                                             <004>
00810 PRINT "<DOWN><14RIGHT>V : UYGUNLUK"            <183>
00820 GET C$:IF C$<>" " THEN 820                     <181>
00830 RETURN                                         <126>
00840 PRINT "<CLR><CTRL-2>":POKE 53281,8:
      POKE  53280,7                                  <202>
00850 PRINT "<HOME><DOWN><11RIGHT><RVSON>
       PROBLEMIN ANALIZI <RVSOFF>":PRINT
      "<2DOWN>"                                      <095>
00860 FOR X=1 TO 17:PRINT "<2RIGHT><RVSON
      ><9SPACE><RVSOFF> ";"<4RIGHT><RVSON
      ><9SPACE><RVSOFF> ";"<4RIGHT><RVSON
      ><8SPACE><RVSOFF><2SPACE>";:NEXT       <018>
00870 PRINT "<HOME><12DOWN><2RIGHT>ALGORI
      TMA";"CCCC>";"<9RIGHT>CCCC>"           <022>
00880 PRINT "<2UP><19RIGHT>AKIS";"<8RIGHT
      >BASIC"                                :066>
00890 PRINT "<DOWN><16RIGH      AGRAMI";"<
      5RIGHT>PROGRAMI":PRINT :PRINT :PRIN
      T                                              <226>
00900 GET C$:IF C$<>" " THEN 900                     <068>
00910 RETURN                                         <206>
00920 PRINT "<CLR><CTRL-1>":POKE 53281,1:
      POKE  53280,7                                  <008>
00930 PRINT "<HOME><DOWN><7RIGHT><RVSON>
      AKIS DIYAGRAMI SEMBOLLERI <RVSOFF>"            <202>
00940 PRINT "<DOWN><2RIGHT>UCCCCI";"<5RIG
      HT>N▽▽▽▽▽N";"<4RIGHT>NM";"<7RIGHT>C
      CCC"                                           <123>
00950 PRINT "<2RIGHT>B";"<4RIGHT>B";"<4RI
      GHT>N";"<5RIGHT>N";"<4RIGHT>N";"<2R
      IGHT>M";"<5RIGHT>N";"<4RIGHT>M"        <044>
00960 PRINT "<2RIGHT>JCCCCK" ;"<3RIGHT>N"
      ;"<5RIGHT>N";"<4RIGHT>N";"<4RIGHT>M
      ";"<3RIGHT>N";"<6RIGHT>M"              <227>
00970 PRINT "<11RIGHT>CCCCC";"<6RIGHT>M";
      "<4RIGHT>N";"<3RIGHT>M";"<6RIGHT>N"    <128>
00980 PRINT "<23RIGHT>M";"<2RIGHT>N";"<5R
      IGHT>M";"<4RIGHT>N"                            <045>
00990 PRINT "<24RIGHT>MN";"<7RIGHT>CCCC"             <195>
01000 PRINT "<RIGHT>BASLANGIC";"<2RIGHT>G
      IRIS"                                          <222>
01010 PRINT "<2RIGHT>/BITIS";"<5RIGHT>/CI
      KIS";"<3RIGHT>KONTROL";"<2RIGHT>C.K
      ONTROL"                                        <016>
01020 PRINT "<DOWN><22RIGHT>N▽▽▽▽M";"<4RI
      GHT>O▽▽▽▽▽M"                                   <093>
01030 PRINT "<21RIGHT>N";"<5RIGHT>N";"<4R
      IGHT>N";"<5RIGHT>U"                            <190>
01040 PRINT "<20RIGHT>N";"<6RIGHT>N";"<4R
      IGHT>N";"<4RIGHT>N"                            <139>
01050 PRINT "<4RIGHT>CCCCC>";"<6RIGHT>UI"
      ;"<3RIGHT>LFFFFF@";"<4RIGHT>LFFFN"             <128>
01060 PRINT "<16RIGHT>JK"                            <072>
01070 PRINT "<3RIGHT>PROGRAM";"<4RIGHT>BA
      GLAC";"<3RIGHT>GIRIS";"<4RIGHT>CIKI
      S"                                             <113>
01080 PRINT "<4RIGHT>AKIS";"<16RIGHT>OKU"
      ;"<6RIGHT>YAZ":PRINT "<4RIGHT>YONU"            <249>
01090 GET C$:IF C$<>" " THEN 1090                    <107>
01100 RETURN                                         <142>
01110 PRINT "<CLR>":POKE  53281,2:POKE  5
      3280,10                                        <202>
01120 PRINT "<HOME><DOWN><16RIGHT>UCCCCCI
      "                                              <215>
01130 PRINT "<16RIGHT>BBASLAB"                       <056>
01140 PRINT "<16RIGHT>JCCCCCK"                       <106>
01150 PRINT "<19RIGHT>B"                             <051>
01160 PRINT "<19RIGHT>V"                             <007>
01170 PRINT "<17RIGHT>O▽▽▽P"                         <123>
01180 PRINT "<17RIGHT>AI=IM"                         <120>
01190 PRINT "<17RIGHT>LFFF@"                         <245>
01200 PRINT "<11RIGHT>UCCC>CCCB"                     <065>
01210 PRINT "<8RIGHT>O▽▽▽▽P<4SPACE>V"                <044>
01220 PRINT "<8RIGHT>AI=I+2M<2SPACE>N▽▽▽
      ▽"                                             <137>
01230 PRINT "<8RIGHT>LFFFFF@ NYAZ  IN"               <067>
01240 PRINT "<11RIGHT>B<3SPACE>NFFFFFN"              <138>
01250 PRINT "<11RIGHT>B<7RIGHT>B"                    <106>
01260 PRINT "<11RIGHT>B<7RIGHT>V"                    <062>
01270 PRINT "<11RIGHT>B<2RIGHT>H<3RIGHT>N
      M";"<4RIGHT>E"                                 <129>
01280 PRINT "<11RIGHT>B<5RIGHT>N?<RIGHT>M
      ";"<7RIGHT>UCCCI"                              <205>
01290 PRINT "<11RIGHT>JCC<CNI=21M";"CC>CC
      C@DUR@"                                        <198>
01300 PRINT "<16RIGHT>M<4SPACE>N";"<6RIGH
      T>JCCCK"                                       <024>
01310 PRINT "<17RIGHT>M<2SPACE>N"                    <229>
01320 PRINT "<18RIGHT>MN"                            <017>
01330 GET C$:IF C$<>" " THEN 1330                    <216>
01340 RETURN                                         <128>
01350 PRINT "<CLR>":POKE 53281,2:POKE 532
      80,10:PRINT "<DOWN><RVSON>PROBLEM<R
      VSOFF>: 1-21 ARASI TEK SAYILARIN YA
      ZIMI"                                          <011>
01360 PRINT "<3DOWN><8RIGHT>PROGRAMIN ALG
      ORITMASI"                                      <215>
01370 PRINT "<8RIGHT>----------------------
      -"                                             <152>
01380 PRINT "<2DOWN><2RIGHT>1.I=1 DEGERIN
      IN ATANMASI"                                   <112>
01390 PRINT "<DOWN><2RIGHT>2.I DEGERININ
      YAZDIRILMASI"                                  <169>
01400 PRINT "<DOWN><2RIGHT>3.I=21 OLUP OL
      MADIGININ KONTROLU."                           <108>
01410 PRINT "<4RIGHT>ESIT DEGILSE I'YA 2
      ILAVE EDILMESI"                                <108>
01420 PRINT "<DOWN><2RIGHT>4.I<>21 ISE 2.
      ISLEME DONUS"                                  <042>
01430 PRINT "<DOWN><2RIGHT>5.I=21 ISE PRO
      GRAM SONU"                                     <168>
01440 GET C$:IF C$<>" " THEN 1440                    <200>
01450 RETURN                                         <238>
01460 PRINT "<CLR>":POKE 53281,1:POKE 532
      80,1:PRINT "<CTRL-1>"                          <085>
01470 PRINT "<HOME><DOWN><9RIGHT><RVSON>
      ORNEK BASIC PROGRAMI <RVSOFF>"                 <021>
01480 PRINT "<3DOWN><RIGHT>10 PRINT'BANA
      BIR SAYI VERINIZ'"                             <211>
01490 PRINT "<DOWN><RIGHT>20 INPUT A"                <112>
01500 PRINT "<DOWN><RIGHT>30 PRINT'BIR SA
      YI DAHA VERINIZ LUTFEN'"                       <020>
01510 PRINT "<DOWN><RIGHT>40 INPUT B"                <037>
01520 PRINT "<DOWN><RIGHT>50 LET C = A +
      B"                                             <211>
01530 PRINT "<DOWN><RIGHT>60 PRINT'SAYILA
      RIN TOPLAMI=' ; C"                             <127>
01540 PRINT "<DOWN><RIGHT>70 STOP"                   <252>
01550 PRINT "<DOWN><RIGHT>80 END"                    <110>
01560 GET C$:IF C$<>" " THEN 1560                    <196>
01570 RETURN                                         <104>
01580 PRINT "<CLR>":POKE 53281,2:POKE 532
      80,10:PRINT "<CTRL-2>"                         <035>
01590 PRINT TAB(14)"KARAKTERLER":PRINT :P
      RINT                                           <241>
01600 PRINT TAB(10)"<RVSON>SIMGELER - SAY
      ILAR<RVSOFF>":PRINT                            <056>
01610 FOR I=33 TO 64:PRINT CHR$(I);" ";:N
      EXT :PRINT :PRINT                              <168>
```

```
01620 PRINT :PRINT TAB(10)"<RVSON>BUYUK H
      ARF ALFABE<RVSOFF>":PRINT          <089>
01630 FOR I=65 TO 90:PRINT CHR$(I);" ";:N
      EXT :PRINT :PRINT                  <152>
01640 PRINT :PRINT TAB(10)"<RVSON>GRAFIK
      KARAKTERLER<RVSOFF>":PRINT         <145>
01650 FOR I=96 TO 127:PRINT CHR$(I);" ";:
      NEXT :FOR I=161 TO 191:PRINT CHR$(I
      );" ";:NEXT                        <168>
01660 GET C$:IF C$<>" " THEN 1660        <169>
01670 RETURN                             <204>
01680 PRINT "<CLR><CTRL-8>":POKE  53281.6
      :POKE  53280.14                    <172>
01690 PRINT "<HOME><2DOWN><19RIGHT>UC><RV
      SON>1<RVSOFF> TAM SAYILAR"         <137>
01700 PRINT "<19RIGHT>B"                 <093>
01710 PRINT "<10RIGHT><RVSON><7SPACE><RVS
      OFF>CCKU><RVSON>2<RVSOFF> S.VIRGULL
      U T.S"                             <154>
01720 PRINT "<10RIGHT><RVSON><7SPACE><RVS
      OFF>CCCK"                          <081>
01730 PRINT "<8RIGHT>UC<RVSON> SABIT <RVS
      OFF>CCCC><RVSON>3<RVSOFF> Y.VIRGULL
      U T.S"                             <071>
01740 PRINT "<8RIGHT>B<RIGHT><RVSON><7SPA
      CE><RVSOFF>CCCI"                   <176>
01750 PRINT "<8RIGHT>B<RIGHT><RVSON><7SPA
      CE><RVSOFF>CCIJ><RVSON>4<RVSOFF> 16
       TABANLI SAYI"                     <198>
01760 PRINT "<8RIGHT>†<10SPACE>B"        <036>
01770 PRINT "<RIGHT><RVSON><6SPACE><RVSOF
      F> B<10SPACE>JC><RVSON>5<RVSOFF> 8
      TABANLI SAYI"                      <075>
01780 PRINT "<RIGHT><RVSON> VERI <RVSOFF>
      CK"                                <013>
01790 PRINT "<RIGHT><RVSON><6SPACE><RVSOF
      F>CI<15SPACE><RVSON><8SPACE><RVSOFF
      >C>T.S"                            <049>
01800 PRINT "<8SPACE>B<10SPACE>UC><RVSON>
      1<RVSOFF> <RVSON>SAYISAL <RVSOFF>" <227>
01810 PRINT "<8SPACE>V<10SPACE>B<4SPACE><
      RVSON><8SPACE><RVSOFF>C>GER."      <025>
01820 PRINT "<8SPACE>B<10SPACE>B"        <173>
01830 PRINT "<8SPACE>B<RVSON><10SPACE><RV
      SOFF>KU><RVSON>2<RVSOFF> DIZEYLER" <183>
01840 PRINT "<8SPACE>J<RVSON> DEGISKEN <R
      VSOFF>CK"                          <135>
01850 PRINT "<9SPACE><RVSON><10SPACE><RVS
      OFF>CI"                            <040>
01860 PRINT "<9SPACE><RVSON><10SPACE><RVS
      OFF>IJ><RVSON>3<RVSOFF> ALFABETIK" <002>
01870 PRINT "<19SPACE>B"                 <067>
01880 PRINT "<19SPACE>B"                 <077>
01890 PRINT "<19SPACE>JC><RVSON>4<RVSOFF>
       ALFASAYISAL"                      <173>
01900 GET C$:IF C$<>" " THEN 1900        <022>
01910 RETURN                             <190>
01920 PRINT "<CLR>":POKE 53281.1:POKE 532
      80.1:PRINT "<CTRL-1>"              <037>
01930 PRINT "<HOME><10RIGHT><RVSON> BASIC
       DEGISKENLERI <RVSOFF>"            <093>
01940 PRINT "<DOWN><RVSON> SATIR NO <RVSO
      FF><2SPACE><RVSON> ATAMA <RVSOFF> <
      RVSON> DEGISKEN <RVSOFF><2SPACE><RV
      SON> DEGER <RVSOFF>"               <124>
01950 PRINT "<DOWN><3RIGHT>2<10RIGHT>LET<
      7RIGHT>A<5RIGHT>=<2RIGHT>3<3RIGHT><
      D>"                                <143>
01960 PRINT "<3RIGHT>10<9RIGHT>LET<7RIGHT
      >ALI<3RIGHT>=<2RIGHT>0.5<RIGHT><D>" <070>
01970 PRINT "<3RIGHT>15<9RIGHT>LET<7RIGHT
      >A8<4RIGHT>=<2RIGHT>-3<2RIGHT><D>" <156>
01980 PRINT "<3RIGHT>120<8RIGHT>LET<7RIGH
      T>A$<4RIGHT>=<2RIGHT>9.5<RIGHT><Y>" <231>
01990 PRINT "<3RIGHT>140<8RIGHT>LET<7RIGH
      T>A$<4RIGHT>=<RIGHT>'ATA'<D>"      <213>
02000 PRINT "<3RIGHT>180<8RIGHT>LET<7RIGH
      T>B$<4RIGHT>=<RIGHT>'419'<D>"      <138>
02010 PRINT "<3RIGHT>190<8RIGHT>LET<7RIGH
      T>A2$<3RIGHT>=<RIGHT> ALI (Y)"     <108>
02020 PRINT "<3RIGHT>250<8RIGHT>LET<7RIGH
      T>2A$<3RIGHT>=<RIGHT>'ALI'(Y)"     <070>
02030 PRINT "<3RIGHT>260<8RIGHT>LET<7RIGH
      T>A2$<3RIGHT>=<RIGHT>'ALI'(D)"     <012>
02040 PRINT "<3RIGHT>800<8RIGHT>LET<7RIGH
      T>K<5RIGHT>=<RIGHT>'ALI'(Y)"       <162>
02050 GET C$:IF C$<>" " THEN 2050        <111>
02060 RETURN                             <086>
02070 PRINT "<CLR>":POKE 53281.7:POKE 532
      80.8:PRINT "<CTRL-1>"              <194>
02080 PRINT "<HOME><DOWN><RIGHT>UCCCCCCCC
      CCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCI" <030>
02090 FOR X=1 TO 20:PRINT " B<36SPACE>B "
      ;:NEXT X                           <249>
02100 PRINT "<RIGHT>JCCCCCCCCCCCCCCCCCCCC
      CCCCCCCCCCCCCCCCCK"                <048>
02110 PRINT "<HOME><2DOWN><13RIGHT><RVSON
      > OPERATORLER <RVSOFF>"            <246>
02120 PRINT "<3RIGHT><RVSON>AR.ISLEM<RVSO
      FF><2SPACE><RVSON>ESITLIK/ESITSIZ<R
      VSOFF><3SPACE><RVSON>MANTIK<RVSOFF>
      "                                  <022>
02130 PRINT "<DOWN><3RIGHT>+ TOPLAMA<4SPA
      CE>=<3SPACE>ESITTIR"               <157>
02140 PRINT "<RIGHT>B<31SPACE>AND"       <011>
02145 PRINT "<UP><16RIGHT><<3SPACE>KUCUKT
      UR"                                <223>
02150 PRINT "<RIGHT>B C CIKARMA"         <161>
02160 PRINT "<UP><RIGHT>B<14SPACE>><3SPAC
      E>BUYUKTUR"                        <091>
02170 PRINT "<DOWN><RIGHT>B * CARPMA<9SPA
      CE>KUCUK<8SPACE>OR"                <127>
02180 PRINT "<16RIGHT><= <RIGHT>VEYA ESIT
      "                                  <137>
02190 PRINT "<DOWN><3RIGHT>/ BOLME<6SPACE
      >>=<2SPACE>BUYUK"                  <140>
02200 PRINT "<20RIGHT>VEYA ESIT<4SPACE>NO
      T"                                 <055>
02210 PRINT "<3RIGHT>† US ALMA<4RIGHT><><
      2RIGHT>ESIT DEGIL"                 <217>
02220 GET C$:IF C$<>" " THEN 2220        <023>
02230 RETURN                             <000>
02240 PRINT "<CLR>":POKE 53281.5:POKE 532
      80.13:PRINT "<CTRL-2>"             <127>
02250 PRINT "<7RIGHT><RVSON> ARITMETIK AT
      AMA DEYIMLERI <RVSOFF>"            <215>
02260 PRINT "<DOWN><3RIGHT>ABS(X) : X SAY
      ISININ MUTLAK DEGERI"              <197>
02270 PRINT "<DOWN><3RIGHT>COS(X) : X ACI
      SI KOSINUSU <RAD>"                 <064>
02280 PRINT "<DOWN><3RIGHT>EXP(X) : E'SAY
      ISININ X.KUVVETI"                  <084>
02290 PRINT "<DOWN><3RIGHT>INT(X) : X SAY
      ISININ TAMSAYI KISMI"              <030>
02300 PRINT "<DOWN><3RIGHT>LOG(X) : X SAY
      ISININ LOGARITMASI"                <144>
02310 PRINT "<DOWN><3RIGHT>RND(X) : 0-1 A
      RASI RASTGELE SAYI"                <057>
02320 PRINT "<DOWN><3RIGHT>SGN(X) : X SAY
      ISININ ISARETI"                    <217>
02330 PRINT "<DOWN><3RIGHT>SIN(X) : X ACI
      SI SINUSU <RAD>"                   <145>
02340 PRINT "<DOWN><3RIGHT>SQR(X) : X SAY
      ISI KAREKOKU"                      <214>
02350 PRINT "<DOWN><3RIGHT>TAN(X) : X SAY
      ISI TANJANTI <RAD>"                <003>
02360 GET C$:IF C$<>" " THEN 2360        <041>
02370 RETURN                             <142>
02380 PRINT "<CLR>":POKE 53281.2:POKE 532
      80.10:PRINT "<CTRL-2>"             <073>
02390 PRINT "<8RIGHT><RVSON> ALFABETIK FO
      NKSIYONLAR <RVSOFF>"               <253>
02400 PRINT "<DOWN><3RIGHT>LEFT$(A$,X) :
      A$'IN SOLUNDAN X TANE"             <209>
02410 PRINT "<DOWN><3RIGHT>RIGHT$(A$,X):
      A$'IN SAGINDAN X TANE"             <108>
02420 PRINT "<DOWN><3RIGHT>MID$(A$,X,Y):
      A$'IN X.ELEMANINDAN"               <052>
```

```
02430 PRINT "<17RIGHT>ITIBAREN Y TANE"                    <013>
02440 PRINT "<DOWN><3RIGHT>CHR$(X) : ASCI
      I KOD'U X OLAN"                                     <055>
02450 PRINT "<13RIGHT>ALFABETIK DEGISKENI
       VER"                                               <071>
02460 PRINT "<DOWN><3RIGHT>LEN(X$) : X$'I
      N KARAKTER SAYISI"                                  <188>
02470 PRINT "<DOWN><3RIGHT>ASC(X$) : X$'I
      N ASCII KODUNU VER"                                 <075>
02480 PRINT "<DOWN><3RIGHT>STR$(X) : X SA
      YISINI SOZCUK YAP"                                  <034>
02490 PRINT "<DOWN><3RIGHT>VAL(X$) : X$'I
       SAYISAL YAP"                                       <217>
02500 PRINT "<DOWN><3RIGHT>TAB(X)<2SPACE>
      : X.KOLONA YAZ"                                     <243>
02510 GET C$:IF C$<>" " THEN 2510                         <187>
02520 RETURN                                              <036>
02530 PRINT "<CLR>":POKE 53281,6:POKE 532
      80,14:PRINT "<CTRL-2>"                              <228>
02540 PRINT "<13RIGHT><RVSON> PRINT KOMUT
      U <RVSOFF>"                                         <244>
02550 PRINT "<DOWN><3RIGHT>12*3<8SPACE><R
      ETURN><5SPACE>-YANLIS-"                             <179>
02560 PRINT "<DOWN><3RIGHT>PRINT 12*3<2SP
      ACE><RETURN><5SPACE>-DOGRU-"                        <097>
02570 PRINT "<DOWN><3RIGHT>PRINT ATA<3SPA
      CE><RETURN><5SPACE>-YANLIS-"                        <130>
02580 PRINT "<DOWN><3RIGHT>PRINT 'ATA' <R
      ETURN><5SPACE>-DOGRU-"                              <238>
02590 PRINT "<DOWN><3RIGHT>PRINT 12*12 <R
      ETURN><6SPACE>144"                                  <242>
02600 PRINT "<DOWN><3RIGHT>PRINT'12*12' <R
      ETURN><6SPACE>12*12"                                <126>
02610 PRINT "<DOWN><3RIGHT>PRINT 3+5.12/3
      .4↑2<6SPACE><RETURN>"                               <236>
02620 PRINT "<3RIGHT>8<9SPACE>4<10SPACE>1
      6"                                                  <029>
02630 PRINT "<DOWN><3RIGHT>PRINT 3+5;12/3
      ;4↑2<6SPACE><RETURN>"                               <241>
02640 PRINT "<3RIGHT>8416"                                <043>
02650 PRINT "<DOWN><3RIGHT>PRINT ''MURAT'.
      'ATAGEY'<RIGHT><RETURN>"                            <052>
02660 PRINT "<3RIGHT>MURAT<6SPACE>ATAGEY"                 <126>
02670 GET C$:IF C$<>" " THEN 2670                         <228>
02680 RETURN                                              <198>
02690 PRINT "<CLR>":POKE 53281,2:POKE 532
      80,10                                               <002>
02700 PRINT "<11RIGHT><CTRL-2><RVSON> PRO
      GRAM MOD'U <RVSOFF>"                                <238>
02710 PRINT "<DOWN><2RIGHT>* SATIR NUMARA
      LARI TASIYAN YONERGE<6SPACE>SETINE
      PROGRAM DENIR."                                     <104>
02720 PRINT "<DOWN><2RIGHT>* PROGRAM ANCA
      K 'RUN' KOMUTU ILE<10SPACE>CALISTIR
      ILABILIR."                                          <099>
02730 PRINT "<DOWN><2RIGHT>* PROGRAMDA AK
      SI SOYLENMEDIKCE ISLEM<6SPACE>SIRAS
      I KUCUK SATIR"                                      <141>
02740 PRINT "<UP><24RIGHT>NUMARALARINDAN<
      7SPACE>BUYUGE DOGRUDUR."                            <192>
02750 PRINT "<DOWN><2RIGHT>* BELLEKTEKI P
      ROGRAMI EKRANA GETIRMEK<5SPACE>ICIN
       'LIST' KOMUTU"                                     <238>
02760 PRINT "<UP><24RIGHT>KULLANILIR."                    <079>
02770 PRINT "<DOWN><2RIGHT>* SECMELI LIST
      ELEME DE YAPILABILIR.":PRINT                        <118>
02780 PRINT "<CTRL-8><3RIGHT>LIST 30<7SPA
      CE>30.SATIR LISTELENIR"                             <240>
02800 PRINT "<3RIGHT:LIST 20-70<4SPACE>20
      -70 ARASI LISTELENIR"                               <104>
02810 PRINT "<3RIGHT>LIST 70-<6SPACE>70.S
      ATIR SONUNA"                                        <041>
02820 PRINT "<3RIGHT>LIST -20<6SPACE>20.S
      ATIRA KADAR"                                        <184>
02821 PRINT "<HOME><2DOWN><CTRL-1> UCCCCC
      CCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCI":P
      RINT "<UP>"                                         <054>
02822 FOR X=1 TO 19:PRINT " B<36RIGHT>B "
      :NEXT X                                             <186>
02823 PRINT " JCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCC
      CCCCCCCCCK"                                         <091>
02830 GET C$:IF C$<>" " THEN 2830                         <131>
02840 RETURN                                              <104>
02850 PRINT "<CLR>":POKE 53281,6:POKE 532
      80,14:PRINT "<CTRL-2>"                              <040>
02860 PRINT "<HOME><DOWN><RIGHT>UCCCCCCCC
      CCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCI"                   <132>
02870 FOR X=1 TO 21:PRINT " B<36RIGHT>B":
      NEXT X                                              <133>
02880 PRINT " JCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCC
      CCCCCCCCCK"                                         <148>
02890 PRINT "<HOME><2DOWN><12RIGHT><CTRL-
      2><RVSON> ONCELIK SIRASI <RVSOFF>"                  <087>
02900 PRINT "<CTRL-2><2RIGHT>UCCCCCCCCCCC
      CCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCI"                   <119>
02910 FOR X=1 TO 10:PRINT "<RIGHT>BB<34RI
      GHT>BB":NEXT X                                      <143>
02920 PRINT " BJCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCC
      CCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCK B ":PRINT "<HOME>"
                                                          <150>
02930 PRINT "<4DOWN><3RIGHT><CTRL-2>1.<5S
      PACE>-,+ ISARETI VE ( ) PARANTEZ"                   <237>
02940 PRINT "<2DOWN><3RIGHT>2.<6SPACE>↑ U
      S ALMA ISLEMI"                                      <132>
02950 PRINT "<2DOWN><3RIGHT>3.<6SPACE>*,/
       CARPMA VEYA BOLME"                                 <005>
02960 PRINT "<2DOWN><3RIGHT>4.<6SPACE>+,-
       TOPLAMA VEYA CIKARTMA"                             <199>
02970 PRINT "<3DOWN><3RIGHT><CTRL-8>AYNI
      ONCELIKLI ISLEMLERDEN EN"                           <081>
02980 PRINT "<DOWN><3RIGHT>SOLDAKI ONCE Y
      APILIR!"                                            <166>
02990 GET C$:IF C$<>" " THEN 2990                         <169>
03000 RETURN                                              <008>
03010 PRINT "<CLR><CTRL-2>":POKE  53281,2
      :POKE  53280,10                                     <171>
03020 PRINT "<HOME><RVSON>BILGISAYAR<RVSO
      FF>:BELLI KOMUTLAR DOGRULTUSUNDA"                   <154>
03030 PRINT "HESAPLAMALAR YAPABILEN,KARSI
      LASTIRABILEN,KARAR VEREBILEN E.MAKI
      NE.":PRINT                                          <008>
03040 PRINT "<2RIGHT><CTRL-8>BILGISAYAR E
      N GENELDE 3 IS YAPABILIR:"                          <172>
03041 PRINT "<3RIGHT><CTRL-8>UCCCCCCCCCCC
      CCCI"                                               <212>
03050 PRINT  TAB(9);"B1- ARITMETIK<2SPACE
      >B"                                                 <225>
03051 PRINT  TAB(9);"B2- HEBERLESME B"                    <014>
03052 PRINT  TAB(9);"B3- KARAR VERME B"                   <240>
03053 PRINT "<3RIGHT>JCCCCCCCCCCCCCCCCK"                  <220>
03060 PRINT :PRINT "<CTRL-2><RVSON>TARIHC
      ESI<RVSOFF>:DUNYADA BILGISAYARLAR.1
      940'LI"                                             <205>
03065 PRINT "LARDA GELISEREK KULLANILMAYA
       BASLANDI."                                         <212>
03070 PRINT "ANCAK O ZAMANIN BILGISAYARLA
      RI HANTAL,<2SPACE>YAVAS VE PAHALI I
      DILER."                                             <235>
03080 PRINT "40 YIL ICINDE 4 KUSAK GECIRE
      N BILGISAYARLAR 1980'LI YILLARA COK
       DAHA"                                              <254>
03090 PRINT "HIZLI,KUCUK,KULLANISLI,EKONO
      MIK,YUKSEK<2SPACE>KAPASITELI OLARAK
       GIRDILER.":PRINT                                   <079>
03100 PRINT "GUNUMUZDE BILGISAYARLAR HAYV
      ANCILIK,METEOROLOJI,TIP,ARSIV,BANKA
      CILIK,"                                             <146>
03110 PRINT "HAVACILIK,UYDU YAYIN,URETIM
      SANAYI,<5SPACE>TICARET,EGITIMDE KUL
      LANILMAKTADIR"                                      <064>
03120 PRINT  <UP><17RIGHT>,IKCA KULLANILM
      AKTADIR"                                            <127>
03130 GET C$:IF C$<>" " THEN 3130                         <109>
03140 RETURN                                              <150>
```

AR-DOS

ESER ÇEKER

Programımız C-64 için BASIC dili ile yazılmıştır.

Yüklenmesi normal yolla LOAD "AR-DOS" (disket kullanıcıları için LOAD"AR-DOS",8) komutu ile yapılmaktadır.

Programın yüklenmesi Dataset ile yaklaşık 90 sn. sürmektedir.

Disk-Driver kullanıldığında yükleme süresi 12 sn'ye inmekte ve program disket üzerinde 18 Blok kaplamaktadır.

Programın amacı, Elektronik cihazların tamir ve servisinde çalışan teknik personele her gün kullanabileceği bir 'ARIZA DOSYASI' sunabilmektir.

Program RUN edildiğinde önce size şifre sorulmakta, şifre doğru verilmediği takdirde program kendini bellekten silmektedir. Böylece programın yetkisiz kişilerce kullanımı engellenmek istenmiştir. Ben şifre olarak kendi soyadımı kullandım. Ancak bunu 940'ıncı satırdaki DATA'yı yazarken Commodore tuşunu basılmış tutarak yaptım. Sonuçta 'CEKER' sözcüğü yerine grafik karakterlerden oluşan bir şifre ortaya çıktı. 240 no'lu satırı istediğinize uygun biçimde değiştirerek çok farklı şifreler üretebilirsiniz.

Şifre doğru verilmişse karşınıza 'Yeni veya Eski Dosya' seçeneği çıkacaktır. Siz yeni bir dosya hazırlayacağınız için 'Y' harfini tuşlayacaksınız. Karşınıza çıkan MENU'ye göre artık dosyanıza Ekleme, Silme, Arama ve Çıkış yapabilirsiniz.

Ekleme yaparken aynı cins cihazları bir dosyaya kayıt etmelisiniz. Ben, standart olarak üç tip dosya kullanıyorum. Bunlar (B/W TV, COLOR TV ve VIDEO) dosyalarıdır. Ekleme yaparken 'arıza ve arıza nedeni' 'INPUT'larınızın 80'er karakteri geçmemesi yerinde olur. Belli bir cins cihaz ile bunları tek tek incelemek mümkün. Ancak C-64'ünüzü kapamadan önce ÇIKIŞ seçeneğini seçip 'E' yanıtı ile dosyanızı istediğiniz bir adla saklamayı unutmayın.

Eğer dosyalayacağınız cihazlar Siyah-Beyaz TV ise dosya adının "B/W TV-renkli TV ise "COLOR TV-video ise "VIDEO- sözcükleri ile başlamasına dikkat edin."-" işaretinden sonra istediğiniz sayı veya harfleri kullanabilirsiniz. (Toplam 16 karakteri geçmeden.) Çünkü dosyanızı başka bir zaman yüklerken adı sorulduğunda dosya adının bu ilk karakterlerine bakılarak kontrolu yapılacaktır. Eğer standart olarak isimlendirdiğim bu üç dosya dışında da dosya açmak istiyorsanız 920-930 no'lu satırlar arasına ekleme yaparak özel dosyanızın sayfa ve ekran rengini seçmeniz ayrıca CI$ (cins değişkeni) değişkenine değer vermeniz gerekecektir.(*)

Daha fazla bilgi isteyen veya sorunu çıkan arkadaşlar bana yazabilirler. Tüm Commodore Programcılarına selam ve saygılar

(*) NOT: Örneğin Radyo'lar için bir dosya açılacaksa şu iki satırı ekleyiniz.

```
924 IFCC=5 THEN POKE 53280, 0:
POKE 53281,0
    :CI$="RADYO"
1282 IF LEFT$ (FT$,5)="RADYO"
    THEN CC=5
```

```
PROGRAM ADI : AR-DOS

00010 REM     ************************      (025)
00020 REM     *                      *      (069)
00030 REM     *   ARIZA DOSYASI      *      (137)
00040 REM     *                      *      (089)
00050 REM     *    ESER CEKER        *      (135)
00060 REM     *                      *      (109)
00070 REM     * (C) 1989 G.MAGOSA    *      (049)
00080 REM     *                      *      (129)
00090 REM     ************************      (105)
00100 :                                     (076)
```

```
00110 PRINT "<CLR><CTRL-2>":PRINT "SIFREN
      IZI GIRIN LUTFEN :";:INPUT S$:READ
      K$:IF S$=K$ THEN 130                    <133>
00120 PRINT "<DOWN>SIFRE YANLIS !... PROG
      RAMI SILIYORUM !!!":FOR G=1 TO 2000
      :NEXT G:SYS 64767                       <052>
00130 U=500:DIM  W$(3,U):PRINT "<CLR><CTR
      L-2><2DOWN>"                            <236>
00140 PRINT "<5DOWN><13RIGHT><RVSON>Y<RVS
      OFF>ENI DOSYA":PRINT                    <206>
00150 PRINT "<16SPACE>VEYA":PRINT             <012>
00160 PRINT "<13SPACE><RVSON>E<RVSOFF>SKI
       DOSYA":PRINT :PRINT                    <119>
00170 GET  A$:IF  A$=""  THEN  170            <236>
00180 IF  A$<>"Y"  AND  A$<>"E"  THEN  13
      0                                       <164>
00190 IF  A$="Y"  THEN  N=0                   <004>
00200 IF  A$="E"  THEN  GOSUB  950            <139>
00210 NR=N+1:DR=0                             <118>
00220 PRINT "<CLR>":PRINT "<12SPACE><RVSO
      N>KOMUT MENUSU":PRINT :PRINT            <128>
00230 PRINT "<14SPACE>1- <RVSON>E<RVSOFF>
      KLE":PRINT :PRINT "<14SPACE>2- <RVS
      ON>S<RVSOFF>IL":PRINT                   <207>
00240 PRINT "<14SPACE>3- <RVSON>C<RVSOFF>
      IKIS":PRINT :PRINT "<14SPACE>4- <RV
      SON>A<RVSOFF>RA":PRINT :PRINT           <136>
00250 PRINT "<13SPACE>SECIMINIZ !";:INPUT
       JJ                                     <210>
00260 ON  JJ GOSUB  290,380,1080,540          <086>
00270 IF  JJ<1  OR  JJ>4  THEN  250           <184>
00280 GOTO  220                               <250>
00290 PRINT "<CLR>":REM  EKLEME ALTPROGRA
      MI                                      <073>
00300 PRINT "<RVSON>KAYIT NO<RVSOFF>";NR:
      PRINT :PRINT                            <199>
00310 PRINT "MARKASI:";:INPUT  MA$:PRINT
      :PRINT "MODELI :";:INPUT  MO$:PRINT
                                              <212>
00320 PRINT "ARIZASI:";:INPUT  AR$:PRINT
      :PRINT "NEDENI :";:INPUT  NE$:PRINT
       :PRINT                                 <126>
00330 INPUT "VERILER TAMAM MI [E/H]";A$:I
      F A$<>"E"  THEN  350                    <069>
00340 XX=NR:GOSUB 1230:NR=NR+1                <115>
00350 GOSUB 1210                              <116>
00360 IF  A$="D"  THEN  290                   <233>
00370 RETURN                                  <174>
00380 PRINT "<CLR><2DOWN>":REM  SILME ALT
      PROGRAMI                                <169>
00390 INPUT "<RVSON>SILINECEK ARIZA:<RVSO
      FF>";S1$:PRINT :INPUT "<RVSON>S.ARI
      ZANIN NEDENI:<RVSOFF>";S2$:PRINT        <197>
00400 FOR I=1 TO NR-1                         <240>
00410 IF W$(2,I)<>S1$  OR  W$(3,I)<>S2$
      THEN  510                               <201>
00420 PRINT "<CLR>"                           <154>
00430 PRINT "<9SPACE><RVSON>BU KAYIT SILI
      NECEK<RVSOFF>"                          <246>
00440 GOSUB 900:PRINT :PRINT "CINSI<3SPAC
      E>:";CI$                                <156>
00450 PRINT :PRINT "MARKASI :";W$(0,I):PR
      INT :PRINT "MODELI<2SPACE>:";W$(1,I
      )                                       <224>
00460 PRINT :PRINT "ARIZASI :";W$(2,I):PR
      INT :PRINT "NEDENI<2SPACE>:";W$(3,I
      )                                       <104>
00470 PRINT :INPUT "EMIN MISINIZ [E/H]";A
      $                                       <022>
00480 IF  A$="H"  THEN  510                   <047>
00490 IF  A$<>"E"  THEN  420                  <074>
00500 FOR Q=1 TO 3:W$(Q,I)="**SILINDI**":
      NEXT Q:DR=DR+1                          <012>
00510 NEXT  I                                 <084>
00520 GOSUB  1210:IF A$="D" THEN 380          <215>
00530 RETURN                                  <080>
00540 REM  ARAMA                              <168>
00550 POKE 53281,15:POKE 53280,2:PRINT "<
      CLR>"                                   <169>
00560 PRINT "<HOME><3DOWN>";TAB(7)"NE TUR
       ARAMA YAPILACAK !":PRINT "<2DOWN>"
      ;TAB(16)"<RVSON>MENU":PRINT             <231>
00570 PRINT "<CTRL-2> A";:FOR T=1 TO 36:P
      RINT "C";:NEXT T:PRINT "S"              <201>
00580 PRINT "<CTRL-2><DOWN><3RIGHT><RVSON
      >1<RVSOFF><RIGHT>TUM DOSYA LISTELEM
      E":PRINT "<CTRL-2><DOWN><3RIGHT><RV
      SON>2<RVSOFF><RIGHT>MARKAYA GORE LI
      STELEME"                                <233>
00590 PRINT "<CTRL-2><DOWN><3RIGHT><RVSON
      >3<RVSOFF><RIGHT>MARKA VE MODELE GO
      RE LISTE":PRINT "<CTRL-2><DOWN><3RI
      GHT><RVSON>4<RVSOFF><RIGHT>PROGRAM
      CIKISI"                                 <248>
00600 PRINT "<9UP>":FOR T=1 TO 9:PRINT "
      B";TAB(38)"B":NEXT T                    <089>
00610 PRINT "<CTRL-2> Z";:FOR T=1 TO 36:P
      RINT "C";:NEXT T:PRINT "X"              <129>
00620 INPUT "<CTRL-1><3DOWN><12RIGHT>SECI
      MINIZ:";L:ON LGOTO 640,680,680,630:
      GOTO 550                                <099>
00630 PRINT "<CLR>":PRINT "<11DOWN>";TAB(
      16)"BITTI !":CLR:END                    <188>
00640 PRINT "<CLR>":HH=0                      <151>
00650 FOR Z=1 TO NR-1:GOSUB 820:NEXT Z        <112>
00660 IF  HH=0 THEN PRINT "<2DOWN><3RIGHT
      ><RVSON>BU CINS CIHAZ KAYITLARDA YO
      K!<RVSOFF>"                             <057>
00670 GOTO  790                               <026>
00680 INPUT "<CLR><3DOWN><8RIGHT>MARKASIN
      I VERINIZ:";MR$:IF L=3 THEN 740:HH=
      0                                       <166>
00690 FOR Z=1 TO NR-1:IF W$(0,Z)<>MR$ THE
      N 710                                   <046>
00700 GOSUB  820                              <224>
00710 NEXT  Z                                 <166>
00720 IF HH=0 THEN PRINT "<3DOWN><5RIGHT>
      <RVSON>BU MARKA CIHAZ KAYITLI DEGIL
      !<RVSOFF>"                              <060>
00730 GOTO  790                               <086>
00740 INPUT "<3DOWN><8RIGHT>MODELINI VERI
      NIZ:";MD$:HH=0                          <156>
00750 FOR Z=1 TO NR-1:IF W$(0,Z)<>MR$ OR
      W$(1,Z)<>MD$ THEN 770                   <021>
00760 GOSUB  820                              <028>
00770 NEXT  Z                                 <228>
00780 IF  HH=0 THEN PRINT "<2DOWN><3RIGHT
      ><RVSON>BOYLE BIR CIHAZ KAYITLI DEG
      IL!"                                    <083>
00790 PRINT :INPUT "<12RIGHT>BASKA [E/H]"
      ;Q1$                                    <012>
00800 IF Q1$<>"E" THEN GOTO 220               <005>
00810 HH=0:GOTO  550                          <117>
00820 PRINT "<CLR>":HH=HH+1:GOSUB  900        <109>
00830 PRINT "<DOWN>";TAB(35)"<RVSON><CTRL
      -2>";HH:PRINT "<UP><RIGHT><RVSON><C
      TRL-8>MARKASI:":PRINT "<UP>";TAB(10
      )"<CTRL-2>";W$(0,Z)                     <241>
00840 PRINT "<DOWN><RIGHT><RVSON><CTRL-8>
      CINSI:":PRINT "<UP>";TAB(8)"<CTRL-2
      >";CI$:PRINT "<DOWN><RIGHT><RVSON><
      CTRL-8>MODELI:":PRINT "<UP>";TAB(9)
      "<CTRL-2>";W$(1,Z)                      <168>
00850 PRINT "<2DOWN>"TAB(16)"<RVSON><CTRL
      -8>ARIZASI":PRINT "<HOME><12DOWN><R
      IGHT><CTRL-2>";W$(2,Z)                  <053>
00860 PRINT "<3DOWN>"TAB(16)"<RVSON><CTRL
      -8>NEDENI":PRINT "<HOME><19DOWN><RI
      GHT><CTRL-2>";W$(3,Z)                   <241>
00870 PRINT "<3RIGHT><2DOWN><RVSON>DEVAM
      ICIN BOSLUK TUSUNA BASINIZ!<RVSOFF>
      "                                       <214>
00880 WAIT  197,64,64:GET BB$:IF BB$<>CHR
      $(32) THEN 880                          <013>
00890 RETURN                                  <186>
00900 IF CC=2 THEN POKE 53280,8:POKE 5328
      1,9:CI$="B/W TV"                        <114>
00910 IF CC=3 THEN POKE 53280,6:POKE 5328
```

```
      1.6:CI$="COLOR TV"                                    (131)
00920 IF CC=4 THEN POKE 53280.2:POKE 5328
      1.2:CI$="VIDEO"                                       (135)
00930 RETURN                                                (226)
00940 DATA  "FFKFK"                                         (088)
00950 PRINT "(CLR)":CC=0                                    (071)
00960 PRINT :INPUT "DOSYA ADI:";FT$:GOSUB
        1250                                                (248)
00970 IF  CC=0  THEN  PRINT "(DOWN)BU ISI
      MDE STANDART DOSYANIZ YOK!..":LET
      CC=5                                                  (075)
00980 OPEN CC.8.CC."0:"+FT$+".S.R":INPUT#
      CC.N                                                  (242)
00990 IF (CC=2 AND N=0) OR (CC=3 AND N=0)
       OR (CC=4 AND N=0) THEN PRINT "(DOW
      N)INDEKS HATALI!":GOSUB 1300:GOTO 9
      60                                                    (250)
01000 IF CC=5 AND N=0 THEN GOSUB 1300:PRI
      NT "(DOWN)OZEL DOSYA Dm YOK!..":GOT
      O  960                                                (163)
01010 PRINT :PRINT "BULUNAN DOSYA : ";FT$                   (221)
01020 PRINT :PRINT "OKUNAN :";N;" KAYIT"                    (108)
01030 FOR  GS=1 TO 1500:NEXT GS                             (182)
01040 FOR  I=1  TO  N                                       (009)
01050 INPUT#CC.W$(0.I):INPUT#CC.W$(1.I):I
      NPUT#CC.W$(2.I):INPUT#CC.W$(3.I)                      (222)
01060 NEXT  I                                               (128)
01070 CLOSE  CC:RETURN                                      (240)
01080 PRINT "(CLR)":CC=0:REM  CIKIS VE SA
      VE ALTYOKDAMI                                         (187)
01090 INPUT "(RVSON)DOSYA SAKLANACAK MI [
      E/H]";A$:IF A$<>"H" AND A$<>"E" THE
      N 1080                                                (197)
01100 IF  A$="H"  THEN  CLR:PRINT "(CLR)"
      :PRINT "(9DOWN)(14RIGHT)B I T T I "
      :END                                                  (045)
01110 PRINT :INPUT "DOSYA ADI:";FT$:GOSUB
        1250                                                (144)
01120 IF CC=0 THEN CC=5                                     (085)
01130 OPEN CC.8.CC,"0:"+FT$+".S.W"                          (198)
01140 PRINT :PRINT "KAYDEDILEN ";NR-1-DR;
      " DIHAZ":PRINT#CC.NR-1-DR                             (011)
01150 FOR I=1 TO NR-1                                       (228)
01160 IF W$(0.I)="**SILINDI**" THEN                         (244)
01170 PRINT#CC.W$(0.I):PRINT#CC.W$(1.I):P
      RINT#CC.W$(2.I):PRI     .W$(3.I)                      (000)
01180 NEXT  I                                               (248)
01190 CLOSE CC                                              (126)
01200 PRINT "(DOWN)DOSYANIZ ";FT$;" ADI I
      LE SAKLANDI!":FOR GE=1 TO 1000:NEXT
      GE:RETURN                                             (037)
01210 REM  DEVAM ALTPROGRAMI                                (234)
01220 PRINT :INPUT "(RVSON)D(RVSOFF)EVAM
      VEYA (RVSON)M(RVSOFF)ENU";A$:RETURN                   (022)
01230 REM  KAYIT'A HAZIRLIK.                                (100)
01240 W$(0.XX)=MA$:W$(1.XX)=MO$:W$(2.XX)=
      AR$:W$(3.XX)=NE$:RETURN                               (079)
01250 REM  DOSYANIN SECILMESI                               (243)
01260 IF  LEFT$(FT$.3)="B/W"  THEN  CC=2                    (141)
01270 IF  LEFT$(FT$.5)="COLOR" THEN CC=3                    (206)
01280 IF  LEFT$(FT$.5)="VIDEO" THEN CC=4                    (040)
01290 RETURN                                                (078)
01300 REM  INITIALIZE ALTPROGRAMI                           (164)
01310 CLOSE CC:OPEN 15.8.15:PRINT#15."I":
      CLOSE 15:LET CC=0:RETURN                              (175)
```

SPRITE ÜRETİCİ

ERHAN BALTACIOĞLU

İşte matematik hesabından hoşlanmayanlar ve oluşturduğu sprite'ı oluşurken görmek isteyenler için bir program... Bu program, BASIC dilinde yazılmıştır. Program RUN edildiğinde ekranın sol üst köşesinden başlanarak bir 24×21'lik matris oluşur. Bu matrisin sol üst köşesindeki " " işaretini ekranın sağ üst bölümünde yazılan açıklamalarla kontrol edebilirsiniz. W: YUKARI; Z: AŞAĞI; A: SOLA; D: SAĞA tuşları ile yakmak istediğiniz bit'in yerine " " işaretini getirererek B: BOYAMA tuşuna basın ve o yeri beyaza boyayın. Aynı anda hem matristeki hem de sağ alt köşede yeralan sprite'daki bit'i boyamış olacaksınız. İlk başta görünmeyen sprite, siz matrisi boyadıkça oluşacaktır. Bu arada yanlış boyadığınız veya sevmediğiniz yeri S: SİLME tuşu ile tekrar hem Sprite'dan hem de matristen silebilirsiniz.

Sprite, ekranda en büyük şeklinde görülmektedir. Canınız istediği zaman F1: BÜYÜK; F3: KÜÇÜK; F5: KALIN-KISA; F7: İNCE-UZUN tuşlarıyla, oluşturduğunuz sprite'ı istediğiniz şekle sokabilirsiniz.

Sprite'ın oluşturulması işlemini bitirdikten sonra F2 (SHIFT-F2): DATALAR Tuşları ile sprite'ınızın dataları ekrana yazılacaktır. Böylece istediğiniz sprite'ın datalarını çok daha kolay elde edebileceksiniz ve hesaplamadan dolayı oluşabilecek hatalara izin vermemiş olacaksınız.

İYİ EĞLENCELİ ÇALIŞMALAR...

Not: Program, C-64 bilgisayarında yapılmıştır.

```
PROGRAM ADI : SPRITE URETICI

00000 V=53248:POKE V+21,4:POKE 2042,13     (180)
00001 FOR P=0 TO 62:POKE 832+P,0:NEXT      (150)
00003 POKE V+16,4:POKE V+4,15:POKE V+5,17
      5                                    (094)
00005 PRINT "(CLR)":POKE 649,1:POKE 650,2
      55:POKE V+29,4:POKE V+23,4:POKE V+4
      1,1                                  (045)
00010 PRINT TAB(26)"W=YUKARI"              (231)
00020 PRINT TAB(26)"Z=ASAGI"               (173)
00030 PRINT TAB(26)"A=SOLA"                (219)
00040 PRINT TAB(26)"D=SAGA"                (040)
00050 PRINT TAB(26)"S=SILME"               (044)
00055 PRINT TAB(26)"B=BOYAMA"              (015)
00060 PRINT TAB(26)"F2=DATALAR"            (063)
00062 PRINT TAB(26)"F1=BUYUK"              (079)
00064 PRINT TAB(26)"F3=KUCUK"              (218)
00066 PRINT TAB(26)"F5=KALIN-KISA"         (247)
00068 PRINT TAB(26)"F7=INCE-UZUN"          (034)
00070 FOR Q=0 TO 20:FOR W=0 TO 23:POKE 10
      24+40*Q+W,81:POKE 55296+40*Q+W,0:NE
      XT W,Q                               (114)
00080 POKE 1024,43:POKE 650,255:W=0        (036)
00090 GET A$:IF A$="" THEN 90              (196)
00091 IF A$=CHR$(137) THEN GOTO 350        (045)
00092 IF A$=CHR$(133) THEN POKE V+29,4:PO
      KE V+23,4:GOTO 90                    (202)
00094 IF A$=CHR$(134) THEN POKE V+29,0:PO
      KE V+23,0:GOTO 90                    (144)
00096 IF A$=CHR$(135) THEN POKE V+29,0:PO
      KE V+23,4:GOTO 90                    (182)
00098 IF A$=CHR$(136) THEN POKE V+29,4:PO
      KE V+23,0:GOTO 90                    (168)
00100 IF A$="S" THEN Q=1:POKE 55296+Y*40+
      X,0:GOSUB 300                        (238)
00110 IF A$="B" THEN W=1                   (093)
00120 IF A$="W" THEN Y=Y-1:E=1:IF Y<0 THE
      N Y=0:E=0                            (050)
00130 IF A$="Z" THEN Y=Y+1:E=-1:IF Y>20 T
      HEN Y=20:E=0                         (230)
00140 IF A$="A" THEN X=X-1:R=1:IF X<0 THE
      N X=0:R=0                            (180)
00150 IF A$="D" THEN X=X+1:R=-1:IF X>23 T
      HEN X=23:R=0                         (115)
00160 POKE 1024+Y*40+X,43:POKE 1024+(Y+E)
```

```
      *40+X+R,81                                    (237)
00170 POKE 55296+(Y+E)*40+X+R,PEEK(55296+
      (Y+E)*40+X+R) OR W:Q=0                        (216)
00175 IF W=1 THEN GOSUB 300:W=0                     (146)
00180 IF Q=1 THEN 170                               (213)
00190 E=0:R=0:W=0:GOTO 90                           (173)
00300 T=Y*3+INT(X/8):U=Y*40+(INT(X/8)*8)            (023)
00310 FOR I=0 TO 7:P=7-I                            (189)
00320 A=PEEK(55296+U+I)/16:Q=Q+((A-INT(A)
      )*16)*2↑P                                     (238)
00330 NEXT I:POKE 832+T,Q:Q=0:RETURN                (090)
00350 PRINT "(CLR)DATALAR:";:FOR Q=0 TO 6
      2:PRINT PEEK(832+Q)",";:NEXT                  (141)
```

GENEL AMAÇLI

UĞURLU ÖZDEMİR

Genel amaçlı test programı olarak yazılan bu programda her soru için dört yanıt verilmiştir. Yanıtlardan yalnızca bir tanesi doğrudur. Yanıt 1-4 tuşlarından birisine basılarak verilir.

Programda yer alan sorular ve yanıtlar değiştirilebilir. 230'uncu satırda yer alan renk ve başlık, test yapılacak konuya göre değiştirilebilir.

435 No'lu DATA Satırından başlayarak artan satır No'ları ile istenilen sayıda soru ve yanıt girilebilir.

DATA Satırlarının düzenlenişi şu şekilde olmalıdır. Örneğin: 500 DATA "Demirin Simgesi Nedir?", "Cu", "Au", "Fe", "Pt", "3". Doğru yanıtın no'su tırnak içerisine yazılmalıdır. Yani sondaki "3" sorudan sonra üçüncü bilgi olan "Fe"nin doğru yanıt olduğunu belirtmektedir.

9999 No'lu DATA Satırı verilerin bittiğini gösterir. Yararlanmanız dileğiyle. Hoşçakalın!

```
PROGRAM ADI : GENEL TEST

 00010 BO=53280:AC=53281:SC=1024:S=54272   (228)
 00020 FOR I=1 TO 9:READ H(I),L(I):NEXT    (102)
00030 DATA  79,191,64,125,89,131,94,214,1
      00,121,106,115,112,199,119,124,126,
      151                                  (096)
00040 GOSUB 50:POKE S+24,15:GOTO 150       (132)
00050 FOR G1=S TO S+23:POKE G1,0:NEXT :RE
      TURN                                 (004)
00060 FOR J=B1 TO T1 STEP S1:POKE S,L(J):
      POKE S+1,H(J):NEXT :RETURN           (000)
00070 POKE S+5,31:POKE S+6,200:POKE S,240
      :POKE S+1,4:POKE S+4,33:POKE S+24,1
      5:GOTO 90                            (194)
00080 POKE S+5,8:POKE S+6,240:POKE S,0:PO
      KE S+1,90:POKE S+4,17                (166)
00090 FOR H=1 TO 100:NEXT :GOSUB 50:RETUR
      N                                    (080)
00100 GOSUB  50:POKE S,120:POKE S+1,105:P
      OKE S+5,128:POKE S+6,128:POKE S+4,3
      3                                    (087)
00110 POKE S+24,15:FOR X5=105 TO 62 STEP
      -1:FOR U2=1 TO 30:NEXT U2:POKE S+1,
      X5:NEXT X5                           (205)
00120 POKE S,232:POKE S+1,3:FOR L=1 TO 10
      0:NEXT :GOSUB 50:RETURN              (170)
00130 POKE S+24,15:POKE S+5,128:POKE S+6,
      32:POKE S,64:POKE S+1,156:POKE S+4,
      17                                   (127)
00140 FOR L=1  TO  25:NEXT :POKE S+4,16:R
      ETURN                                (209)
00150 PRINT "{CLR}"CHR$(159);:POKE BO,11-
      (AL=1)*38:POKE AC,11-(AL=1)*38       (094)
00160 FOR G=1 TO 11:READ A,B:POKE A+SC,B:
      GOSUB 80:POKE A+S+SC,10              (096)
00170 FOR J=1 TO 100:NEXT                  (160)
00180 NEXT                                 (190)
00190 DATA  418,38,415,21,421,15,424,1,41
      4,7                                  (174)
00200 DATA  416,18,420,7,413,21,425,33     (152)
00210 DATA  422,14,423,3                   (254)
00220 DIM  R(3)                            (186)
00225 DA=480:FINISH=360:NQ=130:AN=110      (238)
00229 C=53280:BR=53281                     (119)
00230 POKE C,0:POKE BR,0:PRINT "{CLR}":PR
      INT "**********TEST**********
      **********"                         (039)
00235 PRINT TAB(3);"{6DOWN}THIS PROGRAM W
      AS ADAPTED FOR C-64 "                (123)
00240 PRINT                                (036)
00245 PRINT TAB(19);"BY UGURLU OZDEMIR"    (062)
00250 PRINT "{9DOWN} WE ARE ROSESOFT"      (200)
00251 PRINT "**********
      **********"                         (079)
00255 GET  A$:IF  A$="" THEN  255          (099)
00260 PRINT "{CLR}":                       (136)
00270 REM                                  (078)
00275 PRINT "{CLR}"                        (009)
00280 READ  A$                             (132)
00285 PRINT                                (133)
00290 IF  A$="EOF" THEN  GOTO  395         (164)
```

```
00295 READ  B$,C$,D$,E$,F$                                    (209)
00300 PRINT  :A$:PRINT "▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒
      ▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒" :PRINT                        (202)
00305 PRINT  TAB(4);"1. ";B$:PRINT                            (237)
00310 PRINT  TAB(4);"2. ";C$:PRINT                            (003)
00315 PRINT  TAB(4);"3. ";D$:PRINT                            (025)
00320 PRINT  TAB(4);"4. ";E$:PRINT                            (047)
00325 PRINT :PRINT "▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒
      ▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒":FOR  N=1  TO  2                   (009)
00330 PRINT  N;". YANIT"                                      (024)
00335 FOR  T=0  TO  600:NEXT  T                               (063)
00340 POKE  19,64                                             (252)
00345 INPUT ")";CV$:IF CV$=F$ THEN PRINT
      "(DOWN)(RVSON)DOGRU":FOR X=0 TO 300
      :NEXT X:R(N)=R(N)+1:GOTO 270                            (163)
00350 PRINT : NEXT  N                                         (136)
00355 R(3)=R(3)+1                                             (182)
00360 IF  F$="1" THEN  PRINT "DOGRU YANIT
      )(RVSON)";B$;"(RVSOFF)"                                 (051)
00365 IF  F$="2" THEN  PRINT "DOGRU YANIT
      )(RVSON)";C$;"(RVSOFF)"                                 (139)
00370 IF  F$="3" THEN  PRINT "DOGRU YANIT
      (RVSON)";D$;"(RVSOFF)"                                  (070)
00375 IF  F$="4" THEN  PRINT "DOGRU YANIT
      (RVSON)";E$;"(RVSOFF)"                                  (203)
00380 FOR  L=0  TO  600:NEXT  L                               (171)
00385 GOTO  270                                               (179)
00390 POKE  19,0                                              (147)
00395 REM                                                     (203)
00400 PRINT "(CLR)▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒GENEL DURUM
      TABLOSU▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒":PRINT                                (211)
00405 PRINT :"ILKINDE DOGRU YANIT(2SPACE)
      =";R(1)                                                 (182)
00410 PRINT :  PRINT :"IKINCI YANITTA DO
      GRU =";R(2)                                             (082)
00415 PRINT :  PRINT :"BILINEMEYEN=";R(3)                     (162)
00420 PRINT "▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒
      ▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒▒":PRINT :                                   (250)
00421 PRINT "BITIRMEK ICIN (RVSON)SPACE(R
      VSOFF)":                                                (194)
00422 GET  A$:IF  A$=""  THEN  422                            (010)
00430 REM                                                     (238)
00435 DATA  "EN BUYUK KITANIN ADI ?","ASY
      A","AFRIKA","AMERIKA","AKDENIZ","1"                     (177)
00440 DATA "HANGI NEHIR DIGERLERINDEN UZU
      NDUR?","ASI","MISSISIPI","FIRAT","S
      EN","2"                                                 (195)
00445 DATA "DUNYANIN EN GUZEL KIZI?","HUL
      YA","FATMA","GONCAGUL","MUJDE","3"                      (173)
00450 DATA "TURKIYENIN EN YUKSEK DAGI?","
      MURI","ERCIYES","SUPHAN","TOROS","1
      "                                                       (234)
09993 DATA "EOF"                                              (091)
```

SALSA

MERT HEKİMCİ

Müthiş şanslarla dolu olan Salsa filmini izlemişsinizdir mutlaka. Oyunun konusu ve ismi bu filmden alınmıştır. Belli bir amaç yoktur. Sadece size neşeli dakikalar geçirtir.

Oyunu yazıp RUN'ladığınızda 5, 6 saniye sprite-dataların yüklenmesi için bekleyin. Açılış ekranı çok güzeldir. Adamınız bazı akrobatik hareketler yaptıktan sonra Smooth Criminal'in çok az bir bölümü çalar.

Daha sonra isteseniz açıklamaları görebilir veya menüye dönebilirsiniz. Menüde dört seçenek vardır.

1. Demo
2. Dans
3. Renk
4 Reset

Eğer birinci şıkkı seçerseniz adamınız kendi kendine, bütün hareketleri kullanarak dans eder. Yaptığı figürün ismini yukarıda görebilirsiniz.

F1'e basarsanız tekrar menüye döner.

İkinci şıkta bu seter adam sizin kontrolünüze geçer. 1'den 8'e kadar olan tuşlarla çeşitli dans figürleri görebilir, crsr tuşlarıyla adamınızı sağa sola hareket ettirebilirsiniz. Space ile menüye dönülür. Mevcut figürlerle çok güzel danslar yapabilirsiniz. Örneğin çocuklar için programının başındaki çizgi filmdeki dansı, sırasıyla şu tuşlara basarak yapabilirsiniz. crsr sağ, crsr sağ, 6, 7, crsr sağ, crsr sağ, 6, 7 ... ve bunun gibi birçok şekil. Ayrıca backgrouna çok güzeldir.

Üç no'lu şıkla adamınızın rengini değiştirebilirsiniz. Dört ise oyunu durdurur. Dikkat etmeniz gereken şeyler sprite-datalarıdır. Hepsi doğru olmalıdır. Ayrıca, biraz basic bilen demo'daki dans sırasını istediği şekilde değiştirebilir. Hepinize iyi eğlenceler!

```
PROGRAM ADI : SALSA

00010 REM  ************************          (151)
00015 REM  *                      *          (064)
00020 REM  *     S A L S A        *          (001)
00030 REM  *                      *          (079)
00040 REM  * COPYRIGHT MERTSOFT   *          (050)
00050 REM  *                      *          (099)
00060 REM  * YAZAN MERT HEKIMCI   *          (109)
00070 REM  *                      *          (119)
00080 REM  ************************          (221)
00090 POKE  53280,0:POKE  53281,0:PRINT "
      <CLR><CTRL-2>LUTFEN BEKLEYIN":RE=10
      :GOSUB  5000:PRINT "<CLR>"              (227)
00100 FOR T=15  TO  0  STEP -1:POKE  5328
      0,T:FOR TT=0 TO 50:NEXT TT:NEXT T       (013)
00110 Q$(1)="<RVSON><CTRL-3><3SPACE><RIGH
      T><3SPACE><RIGHT> <2RIGHT><3SPACE><
      RIGHT><3SPACE>":Q$(2)="<RVSON><CTRL
      -3> <3RIGHT> <RIGHT> <RIGHT> <2RIGH
      T> <3RIGHT> <RIGHT> "                   (003)
00120 Q$(3)="<RVSON><CTRL-3><3SPACE><RIGH
      T> <RIGHT> <RIGHT> <2RIGHT><3SPACE>
      <RIGHT> <RIGHT> ":Q$(4)="<RVSON><CT
      RL-3><2RIGHT> <RIGHT><3SPACE><RIGHT '
      > <4RIGHT> <RIGHT><3SPACE>"             (075)
00125 Q$(5)="<RVSON><CTRL-3><3SPACE><RIGH
      T> <RIGHT> <RIGHT><2SPACE><RIGHT><3
      SPACE><RIGHT> <RIGHT> "                 (246)
00130 PRINT "<CLR><4DOWN><6RIGHT>";           (206)
00132 FOR T=1  TO  LEN(Q$(1))                 (164)
00134 PRINT  MID$(Q$(1),T,1);:FOR TTT=0 T
      O 25:NEXT TT:NEXT T                     (098)
00140 PRINT "<HOME><5DOWN><6RIGHT>";          (146)
00142 FOR T=1  TO  LEN(Q$(2)):PRINT MID$(
      Q$(2),T,1);:FOR TT=0 TO 25:NEXT TT:
      NEXT T                                  (045)
00150 PRINT "<HOME><6DOWN><6RIGHT>";          (033)
00152 FOR T=1  TO  LEN(Q$(3)):PRINT MID$(
      Q$(3),T,1);:FOR TT=0 TO 25:NEXT TT:
      NEXT T                                  (135)
00160 PRINT "<HOME><7DOWN><6RIGHT>";          (054)
```

```
00170 FOR T=1  TO  LEN(Q$(4)):PRINT MID$(
      Q$(4),T,1);:FOR TT=0 TO 25:NEXT TT:
      NEXT T                                  (234)
00180 PRINT "{HOME}{8DOWN}{6RIGHT}";          (097)
00182 FOR T=1  TO  LEN(Q$(5)):PRINT MID$(
      Q$(5),T,1);:FOR TT=0 TO 25:NEXT TT:
      NEXT T                                  (070)
00190 PRINT "{HOME}{3DOWN}{C=7}{RIGHT}ππππ
      πππππππππππππππππππππππππππππππππ
      "                                       (013)
00200 PRINT "{HOME}{9DOWN}{RIGHT}TTTTTTTT
      TTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTTT"       (016)
00210 REM  *** ILK EFEKT ********             (019)
00220 POKE  V+21,1:POKE  V+0,230:POKE  V+
      1,150:GOSUB 270                         (073)
00230 POKE  V+21,2:POKE  V+2,230:POKE  V+
      3,150:FOR M=0 TO 300:NEXT M             (039)
00240 FOR M=150  TO  60  STEP -1:POKE  V+
      3,M:NEXT M                              (165)
00245 FOR T=60  TO  90:POKE  V+3,T:NEXT T     (057)
00250 POKE  V+21,16:POKE  V+8,230:POKE  V
      +9,85:GOSUB 270                         (113)
00260 POKE  V+21,1:POKE  V,230:POKE  V+1,
      85:GOTO 280                             (057)
00270 FOR K=0 TO 200 STEP 1:NEXT K:RETURN     (018)
00280 REM  ** MUZIK ( SMOOTH CRIMINAL ) **
      *                                       (113)
00290 REM  ******************************
      *                                       (174)
00300 S=54272:FOR T=S TO S+24:POKE T,0:NE
      XT T                                    (042)
00310 POKE  S+5,9:POKE  S+6,0:POKE  S+24,
      15                                      (105)
00320 READ  HF,LF,DR                          (190)
00330 IF  HF<0  THEN  500                     (202)
00340 POKE  S+1,HF:POKE  S,LF:POKE  S+4,1
      7                                       (053)
00350 FOR T=1  TO  DR*2:NEXT                  (016)
00360 POKE  S+4,16:FOR T=1 TO 50:NEXT T       (235)
00370 GOTO  320                               (092)
00500 PRINT "{HOME}{15DOWN}{CTRL-4}{2RIGH
      T}YAZAN :{CTRL-2}MERT HEKIMCI"          (095)
00510 PRINT "{DOWN}{2RIGHT}{CTRL-4}COPYRI
      GHT{2SPACE}MERTSOFT / 1989"             (027)
00520 PRINT "{2DOWN}{2RIGHT}{CTRL-3}BIR T
      USA BASINIZ"                            (084)
00530 GET A$:IF A$="" THEN 530                (215)
00540 PRINT "{CLR}":POKE  V+21,0              (049)
00550 PRINT "{2DOWN}{2RIGHT}{C=7}ACIKALAM
      A (E/H)"                                (154)
00560 GET A$:IF A$="E" THEN  600              (245)
00570 IF A$="H" THEN  700                     (139)
00580 GOTO  560                               (128)
00600 REM  ******** A C I K L A M A ********
      *                                       (215)
00605 REM  ******************************
      *                                       (235)
00610 PRINT "{CLR}{2DOWN}{2RIGHT}{C=8}OYU
      NDA BELLI BIR AMAC YOKTUR.SIZI EGLE
      NDIRMEK ICINDIR.ADAMINI";               (057)
00620 PRINT "ZI BELLI TUSLARLA DANS VE HA
      REKET ETTIREBILIRSINIZ."                (045)
00630 PRINT "{RIGHT}IYI EGLENCELER !"         (084)
00635 PRINT "{DOWN}{RIGHT}{CTRL-3}BIR TUS
      A BASINIZ."                             (161)
00640 GET A$:IF A$="" THEN  640               (166)
00650 GOTO  700                               (118)
00700 REM  ****** ESAS OYUN *******           (031)
00710 REM  **************************          (255)
00720 PRINT "{CLR}{2DOWN}{3RIGHT}{CTRL-2}
      M E N U{2SPACE}:":POKE  V+21,0          (004)
00730 PRINT "{2DOWN}{RIGHT}{CTRL-8}1) {CT
      RL-3}DEMO ":PRINT "{DOWN}{RIGHT}{CT
      RL-8}2) {CTRL-3}DANS":PRINT "{DOWN}
      {RIGHT}{CTRL-8}3) {CTRL-3}RENK"         (150)
00740 PRINT "{DOWN}{RIGHT}{CTRL-8}4) {CTR
      L-3}RESET"                              (171)
00750 GET A$:IF A$="" THEN 750                (116)
00760 IF A$="1" THEN  800                     (193)
00770 IF  A$="2" THEN  1000                   (056)
00780 IF  A$="3" THEN  2000                   (198)
00790 IF A$="4" THEN  PRINT "{CLR}":END       (193)
00795 GOTO  750                               (089)
00800 REM  **** S E L F D A N S ****          (214)
00810 REM  **************************          (182)
00820 GOSUB  2500:GOTO  930                   (203)
00830 POKE  V+21,1:POKE  V+0,150:POKE  V+
      1,177:GOSUB 270:HR$="NORMAL{6SPACE}
      "                                       (164)
00835 GOSUB 925:RETURN                        (230)
00840 POKE V+21,2:POKE  V+2,150:FOR T=177
       TO 90 STEP -1:POKE V+3,T:NEXT T:HR
      $="ZIPLAMA{3SPACE}"                     (114)
00845 FOR T=90 TO 177:POKE  V+3,T:NEXT T      (146)
00847 GOSUB 925:RETURN                        (242)
00850 POKE V+21,4:POKE V+4,150:POKE V+5,1
      77:GOSUB 270:HR$="BUGY DOWN{5SPACE}
      "                                       (017)
00855 GOSUB  925:RETURN                       (250)
00860 POKE  V+21,8:POKE  V+6,150:POKE  V+
      7,177:GOSUB 270:HR$="BUGY UP{4SPACE
      )"                                      (135)
00865 GOSUB 925:RETURN                        (004)
00870 POKE V+21,16:POKE V+8,150:POKE V+9,
      177:GOSUB 270:HR$="PARALEL{6SPACE}"     (144)
00875 GOSUB  925:RETURN                       (014)
00880 POKE V+21,32:POKE V+10,150:POKE V+1
      1,177:GOSUB 270:HR$="MISIRLI SOL"       (176)
00885 GOSUB  925:RETURN                       (024)
00890 POKE V+21,64:POKE V+12,150:POKE V+1
      3,177:GOSUB 270:HR$="MISIRLI SAG"       (150)
00895 GOSUB 925:RETURN                        (034)
00900 POKE V+21,128:POKE V+14,150:POKE V+
      15,177:GOSUB 270:HR$="EGILME{4SPACE
      )"                                      (071)
00905 GOSUB 925:RETURN                        (044)
00925 GET A$:IF A$="{F1}" THEN 700            (166)
00927 PRINT "{HOME}{C=4}HR :{CTRL-2}";HR$
      ;TAB(25);"{C=8}MENU (F1)":RETURN        (237)
00930 GOSUB  830:GOSUB  840:GOSUB 870:GOS
      UB 830:GOSUB 850:GOSUB 860:GOSUB 85
      0:GOSUB 860                             (018)
00940 GOSUB  850:GOSUB 860:GOSUB 880:GOSU
      B 830:GOSUB 890:GOSUB 880:GOSUB 890
      :GOSUB 880                              (215)
00950 GOSUB 890:GOSUB 830:GOSUB 840:GOSUB
       870:GOSUB 850:GOSUB 830:GOSUB 900:
      GOSUB 830                               (248)
00960 GOSUB  900:GOTO 930                     (127)
01000 REM  **************************          (035)
01002 REM  *                          *       (033)
01004 REM  *   DANS   BASLIYOR     *          (129)
01006 REM  *                          *       (037)
01008 REM  **************************          (043)
01010 GOSUB 2500                              (036)
01011 PRINT "{HOME}{C=4}(1-8) DANS{C=5}{S
      PACE}MENU {C=8}{CRSR} SAG-SOL"          (210)
01020 POKE  V+21,1:POKE  V+1,177:FOR T=24
      0 TO 150 STEP  -1:POKE V+0,T:NEXT T
      :GOTO 1077                              (182)
01030 GET A$:IF A$="1" THEN 1100              (205)
01040 IF A$="2" THEN 1150                     (160)
01050 IF A$="3" THEN 1200                     (226)
01055 IF A$="4" THEN 1250                     (184)
01060 IF A$="5" THEN  1300                    (245)
01065 IF A$="6" THEN  1350                    (203)
01070 IF A$="7" THEN  1400                    (008)
01075 IF A$="8" THEN  1450                    (222)
01077 IF  A$="{RIGHT}" THEN  1082             (162)
01078 IF  A$="{DOWN}" THEN  1090              (109)
01079 IF A$=" " THEN 700                      (254)
01080 GOTO  1030                              (100)
01082 FOR T=1 TO 8:X(T)=X(T)+10:NEXT T        (171)
01083 FOR T=1 TO 8:IF  X(T)>240 THEN X(T)
      =240:NEXT T                             (227)
01084 GOSUB  1085:GOTO 1030                   (190)
01085 FOR T=1 TO 8:POKE  V,X(T):POKE V+2,
      X(T):POKE V+4,X(T):POKE V+6,X(T):PO
```

```
      KE  V+8,X(T)                                          (188)
01086 POKE  V+10,X(T):POKE V+12,X(T):POKE
        V+14,X(T):NEXT T:RETURN                             (188)
01090 FOR T=1 TO 8:X(T)=X(T)-10:NEXT T                      (183)
01091 FOR T=1 TO 8:IF  X(T)<35 THEN X(T)=
      35:NEXT T                                             (149)
01092 GOSUB 1085:GOTO  1030                                 (198)
01100 POKE  V+21,1:POKE V+1,177:POKE  V,X
      (1):GOTO  1030                                        (239)
01150 POKE  V+21,2:POKE  V+3,177:FOR T=17
      7 TO 90 STEP -1:POKE  V+3,T:NEXT T                    (190)
01160 FOR T=90  TO 177:POKE V+3,T:NEXT T:
      POKE V+21,1:POKE V+1,177:POKE V,X(1
      ):GOTO  1030                                          (114)
01200 POKE  V+21,4:POKE  V+5,177:POKE  V+
      4,X(1):GOTO 1030                                      (107)
01250 POKE  V+21,8:POKE  V+7,177:POKE  V+
      6,X(1):GOTO  1030                                     (097)
01300 POKE V+21,16:POKE  V+9,177:POKE  V+
      8,X(1):GOTO  1030                                     (098)
01350 POKE  V+21,32:POKE  V+11,177:POKE
      V+10,X(1):GOTO  1030                                  (134)
01400 POKE  V+21,64:POKE  V+13,177:POKE
      V+12,X(1):GOTO  1030                                  (196)
01450 POKE  V+21,128:POKE  V+15,177:POKE
       V+14,X(1):GOTO  1030                                 (039)
02000 REM  ***** RENK DEGISIMI ******                       (043)
02005 REM  ****************************                     (011)
02010 PRINT "<CLR><2DOWN><7RIGHT><CTRL-4>
      RENK DEGISIM TABLOSU"                                 (042)
02020 PRINT "<DOWN><C=3>▽▽▽▽▽▽▽▽▽▽▽▽▽▽▽▽
      ▽▽▽▽▽▽▽▽▽▽▽▽▽▽▽▽▽▽▽▽▽▽▽▽"                             (182)
02030 PRINT "<DOWN><2RIGHT><CTRL-2>F1<2SP
      ACE>VE<2SPACE>F3<2SPACE>TUSLARINI K
      ULLANIN":PRINT "<DOWN><2RIGHT>MENU
      ICIN SPACE"                                           (182)
02040 POKE  V+21,1:POKE V,150:POKE V+1,15
      0                                                     (047)
02050 GET A$:IF A$="" THEN 2050                             (101)
02060 IF  A$="<F1>" THEN  RE=RE+1:POKE V+
      39,RE                                                 (058)
02070 IF  A$="<F3>" THEN  RE=RE-1                           (113)
02080 IF  A$=" " THEN  2100                                 (228)
02085 IF  RE<1 THEN RE=1                                    (013)
02087 IF  RE>15 THEN RE=15                                  (021)
02090 POKE  V+39,RE:GOTO  2050                              (092)
02100 POKE V+39,RE:POKE V+40,RE:POKE V+41
      ,RE:POKE V+42,RE:POKE V+43,RE:POKE
      V+44,RE                                               (194)
02110 POKE V+45,RE:POKE V+46,RE:GOTO 700                    (171)
02500 REM ******** BACKGROUND ***********                   (240)
02505 REM  ********************************                 (017)
02507 REM ********************************                  (103)
02510 PRINT "<CLR><RVSON><CTRL-3><15SPACE
      ><5RIGHT><15SPACE>"                                   (060)
02520 PRINT "<RVSON><14SPACE><7RIGHT><14S
      PACE>"                                                (207)
02530 PRINT "<RVSON><13SPACE><9RIGHT><13S
      PACE>"                                                (179)
02540 PRINT "<RVSON><12SPACE><11RIGHT><12
      SPACE>"                                               (044)
02550 PRINT "<RVSON><11SPACE><13RIGHT><11
      SPACE>"                                               (243)
02560 PRINT "<RVSON><10SPACE><15RIGHT><10
      SPACE>"                                               (245)
02570 PRINT "<RVSON><9SPACE><17RIGHT><9SP
      ACE>"                                                 (217)
02580 PRINT "<RVSON><8SPACE><19RIGHT><8SP
      ACE>"                                                 (082)
02590 PRINT "<RVSON><7SPACE><21RIGHT><7SP
      ACE>"                                                 (025)
02600 PRINT "<RVSON><6SPACE><23RIGHT><6SP
      ACE>"                                                 (025)
02610 PRINT "<RVSON><5SPACE><25RIGHT><5SP
      ACE>"                                                 (253)
02620 PRINT "<RVSON><CTRL-2><4SPACE><27RI
      GHT><4SPACE>"                                         (178)
02630 FOR T=1 TO 7                                          (023)
02640 PRINT "<RVSON><CTRL-3> 8 <29RIGHT>
      8 "                                                   (212)
02650 NEXT T                                                (026)
02660 PRINT "<RVSON><CTRL-3><2SPACE>8 <27
      RIGHT> 8<2SPACE>"                                     (056)
02670 PRINT "<RVSON><CTRL-3><3SPACE>8 <25
      RIGHT> 8<3SPACE>"                                     (213)
02675 PRINT "<RVSON><C=4><35SPACE>"                         (153)
02680 FOR T=1 TO 2                                          (199)
02690 PRINT "<RVSON><C=5> <4SHIFT-SPACE><
      30SPACE>":NEXT T                                      (165)
02700 PRINT "<RVSON><35SPACE><HOME>"                        (034)
02710 RETURN                                                (228)
05000 REM  *** SPRAYTLAR HAZIRLANIYOR *** (230)
05010 V=53248:POKE  V+21,255:POKE  2040,1
      92:POKE  2041,193:POKE  2042,194                      (182)
05020 POKE  2043,195:POKE  2044,196:POKE
       2045,197:POKE  2046,198:POKE  2047
      ,199                                                  (181)
05022 POKE  V+23,255:POKE  V+29,255:POKE
       V+39,RE:POKE  V+40,RE:POKE  V+41,R
      E                                                     (230)
05024 POKE  V+42,RE:POKE  V+43,RE:POKE  V
      +44,RE:POKE  V+45,RE:POKE  V+46,RE                    (102)
05025 X(1)=PEEK(V):X(2)=PEEK(V+2):X(3)=PE
      EK(V+4):X(4)=PEEK(V+6):X(5)=PEEK(V+
      8)                                                    (067)
05026 X(6)=PEEK(V+10):X(7)=PEEK(V+12):X(8
      )=PEEK(V+14):Y(1)=PEEK(V+1)                           (123)
05027 Y(2)=PEEK(V+3):Y(3)=PEEK(V+5):Y(4)=
      PEEK(V+7):Y(5)=PEEK(V+9)                              (103)
05028 Y(6)=PEEK(V+11):Y(7)=PEEK(V+13):Y(8
      )=PEEK(V+15)                                          (234)
05030 FOR  T=12288  TO  12350:READ  Y:POK
      E  T,Y:NEXT  T                                        (228)
05040 FOR  T=12352  TO  12414:READ  Y:POK
      E  T,Y:NEXT  T                                        (128)
05050 FOR  T=12416  TO  12478:READ  Y:POK
      E  T,Y:NEXT  T                                        (146)
05060 FOR  T=12480  TO  12542:READ  Y:POK
      E  T,Y:NEXT  T                                        (244)
05070 FOR  T=12544  TO  12606:READ  Y:POK
      E  T,Y:NEXT  T                                        (163)
05080 FOR  T=12608  TO  12670:READ  Y:POK
      E  T,Y:NEXT  T                                        (240)
05090 FOR  T=12672  TO  12734:READ  Y:POK
      E  T,Y:NEXT  T                                        (022)
05095 FOR  T=12736  TO  12798:READ  Y:POK
      E  T,Y:NEXT  T                                        (035)
05097 RETURN                                                (073)
05100 REM  ****** DATALAR ********                          (147)
05102 REM  ****************************                    (161)
05104 REM  ****  SPRITE   #1  ****                          (185)
05105 REM  ************************                        (164)
05110 DATA  0,60,0,0,60,0,0,60,0,0,24,0,0
      ,255,0,1,255,128,1,255,128,1,189,12
      8,1                                                   (233)
05120 DATA  189,128,1,189,128,1,189,128,0
      ,153,0,0,60,0,0,126,0,0,102,0,0,102
      ,0                                                    (045)
05130 DATA  0,102,0,0,102,0,0,102,0,0,102
      ,0,0,231,0                                            (225)
05140 REM  **** SPRITE    #2  ****                          (031)
05145 REM  ************************                        (206)
05150 DATA  1,0,128,3,0,192,3,60,192,3,60
      ,192,3,60,192,3,24,192,67,255,192                     (011)
05160 DATA  65,255,130,96,255,6,112,126,1
      4,56,126,28,28,126,56,14,60,48,7,25
      5,224                                                 (097)
05170 DATA  3,255,192,0,0,0,0,0,0,0,0,0
      ,0,0,0,0,0,0,0,0                                      (126)
05180 REM  **** SPRITE    #3  ****                          (135)
05185 REM  ************************                        (246)
05190 DATA  0,60,0,0,60,0,0,60,0,0,24,0,3
      ,255,192,7,255,224,6,255,96,6,126,9
      6                                                     (085)
05200 DATA  6,126,96,6,126,96,2,60,64,0,1
      26,0,0,255,0,1,195,128,3,129,192,3,
      0,192                                                 (231)
05210 DATA  3,0,192,3,0,192,3,0,192,3,0,1
```

```
      92,7,0,224                                          (019)
05220 REM  **** SPRITE   #4   ****                        (240)
05225 REM  ************************                      (030)
05230 DATA  4,0,32,0,0,96,0,0,96,0,0,96
      ,0,0,96,0,24,192,3,255,192,1,255,1
      28,0                                                (009)
05240 DATA  255,0,0,126,0,0,126,0,0,126,0
      ,0,60,0,0,126,0,0,255,0,1,195,128,3
      ,129                                                (246)
05250 DATA  192,3,0,192,3,0,192,3,0,192,7
      ,0,224                                              (252)
05260 REM  **** SPRITE   #5   ****                        (088)
05265 REM  ************************                      (070)
05270 DATA  0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
      ,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,60,0,0,60,0,0,
      60,0                                                (157)
05280 DATA  0,24,0,31,255,248,15,255,240,
      0,126,0,0,126,0,0,126,0,0,126,0,64,
      60,2                                                (005)
05290 DATA  127,255,254,127,255,254                       (141)
05300 REM  **** SPRITE   #6   ****                        (192)
05310 REM  ************************                      (115)
05320 DATA  0,124,0,56,60,0,28,60,0,12,24
      ,0,15,255,0,7,255,128,0,63,128,0,62
      ,192                                                (080)
05330 DATA  0,62,224,0,62,112,0,28,60,3,2
      54,0,7,254,0,7,14,0,6,6,0,6,6,0,6,6
      ,0,14                                               (023)
05340 DATA  6,0,0,6,0,0,6,0,0,7,0                         (237)
05350 REM  **** SPRITE   #7   ****                        (050)
05355 REM  ************************                      (160)
05360 DATA  0,62,0,0,60,28,0,60,56,0,24,4
      8,0,255,240,1,255,224,1,252,0,3,124
      ,0,7                                                (243)
05370 DATA  124,0,14,124,0,60,56,0,0,127,
      128,0,127,192,0,113,192,0,96,192,0,
      96                                                  (170)
05380 DATA  192,0,96,192,0,96,224,0,96,0,
      0,96,0,0,224,0                                      (023)
05390 REM  **** SPRITE   #8   ****                        (157)
05395 REM  ************************                      (202)
05400 DATA  0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
      ,0,0,0,0,2,0,64,3,60,192,3,60,192,3,6
      0,192                                               (008)
05410 DATA  1,219,128,1,255,128,0,255,0,0
      ,126,0,0,126,0,0,126,0,0,60,0,0,126
      ,0,0                                                (174)
05420 DATA  231,0,0,231,0,0,231,0                         (003)
05500 REM  *** MUZIK DATALARI  *****                      (073)
05510 REM  ************************                      (054)
05520 DATA  38,126,10,38,126,10,38,126,10
      ,38,126,10,38,126,10,38,126,10,43,5
      2,10                                                (206)
05530 DATA  43,52,10,38,126,10,43,52,10,4
      3,190,10,45,198,10,43,52,10                         (152)
05540 DATA  43,52,10,43,52,10,34,75,10,34
      ,75,10,38,126,10,-1,-1,-1                           (044)
05850 GOTO  560                                           (062)
```

AIR ATTAC

SERDAR AYDIN

Yine heyecanlı ve zevkli bir oyun. Dünya uzaydan gelen görünmez yaratıkların tehditi altında. Dünya Savunma Teşkilâtı bu yaratıkların zulmünden dünyayı kurtarmak için bizi görevlendirdi. Görevimiz yaratıkların rasgele dünyaya attıkları bombaları zaman kaybetmeden havada imha etmek.

Bunun için kullanacağımız tuşlar:

Space—ateş Yukarı—'s' Aşağı—'x'
Sağ—' ' Sol—' '

İşimiz çok zor demeyin çünkü, yaratıkların bomba sayısı da sınırlı. Oyunu yazıp bir yere kaydedin. Daha sonra yükleyin ve RUN ile çalıştırın. Oyun başlamadan evvel biraz bekleyeceksiniz. Daha sonra bilgi bilgi isteyip istemediğiniz sorulacak, daha sonra da oyun başlayacak. Oyunun sonunda bir değerlendirme yapılacaktır.

İyi eğlenceler???

```
PROGRAM ADI : AIR ATTACK

00004 POKE  53281,18:POKE  53280,123          (199)
00005 PRINT "{CLR}{C=8}{11SPACE}{RVSON}AI
      R ATTACK{RVSOFF}"                       (152)
00006 PRINT "{10SPACE}PROGRAMMED BY"          (239)
00007 PRINT "{9SPACE}SERDAR SOFTWARE "        (132)
00008 PRINT "{12SPACE}(C) 1989{5SPACE}"       (233)
00009 PRINT "{6DOWN}{10RIGHT}PLEASE WAIT.
      .."                                     (255)
00010 POKE 52,48:POKE 56,48:CLR:POKE 5633
      3,127:POKE 1,51                         (037)
00020 FOR I=0 TO 1023                         (182)
00030 POKE I+12288,PEEK(I+53248)              (082)
00040 NEXT                                    (050)
00050 POKE 1,55:POKE 56333,129                (061)
00060 POKE 53272,29                           (022)
00070 FOR I=12448 TO 12455:READ A             (042)
00080 POKE I,A:NEXT                           (177)
00090 POKE 53272,21                           (020)
00100 POKE 53280,6:POKE 53281,7               (012)
00110 POKE 650,128                            (027)
00120 PRINT CHR$(142)                         (019)
00130 X=RND(-TI)                              (231)
00140 LL=40:R1=20:A=1958:A1=2023:C=54272      (236)
00150 P=0:M=0:T=0:O=0                         (019)
00160 PRINT "{CLR}{7DOWN}{9RIGHT}{CTRL-1}
      {4SPACE}{RVSON}AIR{RVSOFF} {RVSON}A
      TTACK"                                  (187)
00170 PRINT "{4DOWN}{RIGHT}{5SPACE}DO YOU
       NEED INSTRUCTIONS?"                    (184)
00180 PRINT "{DOWN}{8RIGHT}TYPE 'Y' OR 'N
      '"                                      (010)
00190 GET A$:IF A$<>"Y" AND A$<>"N" THEN
      190                                     (135)
00200 IF A$="N" THEN 340                      (040)
00210 IF A$="Y" THEN 220                      (163)
00220 PRINT "{CLR}{2DOWN} YOU MUST STOP T
      HE FALLING BOMB BY"                     (149)
00230 PRINT " EXPLODING IT IN MID AIR."       (243)
00240 PRINT "{2DOWN}{4SPACE}-MOVE THE CRO
      SSHAIR-"                                (111)
00250 PRINT "{DOWN}{4SPACE}*{RVSON}LEFT{R
      VSOFF}: TAP THE '<' KEY"                (182)
00260 PRINT "{DOWN}{4SPACE}*{RVSON}RIGHT{
      RVSOFF}: TAP THE '>' KEY"               (168)
00270 PRINT "{DOWN}{4SPACE}*{RVSON}UP{RVS
      OFF}:TAP THE 'S' KEY"                   (061)
00280 PRINT "{DOWN}{4SPACE}*{RVSON}DOWN{R
      VSOFF}:TAP THE 'X' KEY"                 (168)
00290 PRINT "{2DOWN}{2RIGHT}WHEN THE BOMB
       AND THE CROSSHAIR ARE"                 (109)
00300 PRINT "{2RIGHT}LINED UP FIRE BY PRE
      SSING THE"                              (253)
00310 PRINT "{2RIGHT}SPACE BAR."              (007)
00320 PRINT "{2DOWN}{7RIGHT}{RVSON}PRESS
      ANY KEY TO START"                       (174)
00330 GET A$:IF A$="" THEN  330               (205)
00340 PRINT "{CLR}{10DOWN}{10SPACE}GOOD L
      UCK!"                                   (174)
00350 FOR I=1 TO 1500:NEXT                    (016)
00360 A=(A1-LL*1.5)-P*LL:IF T=20GOTO 760      (045)
```

```
00370 T=T+1                                                    (064)
00380 IF PEEK(54296)<>15 THEN GOSUB 880                        (181)
00390 GOSUB 960                                                (232)
00400 PRINT "{CLR}":D=INT(RND(1)*R1)+LL/4                      (151)
00410 E=D+1024                                                 (221)
00420 PRINT " ";T                                              (187)
00430 PRINT "{2DOWN}{RIGHT}";P*Q*10                            (197)
00440 FOR I=1 TO 1000:NEXT                                     (101)
00450 POKE A,91:POKE A+C,0                                     (035)
00460 GET A$                                                   (160)
00470 IF A$="S" THEN A=A-LL                                    (166)
00480 IF A$="X" THEN A=A+LL                                    (019)
00490 IF A$="." THEN A=A+1                                     (027)
00500 IF A$="," THEN A=A-1                                     (068)
00510 IF A>A1 THEN A=A-1                                       (181)
00520 IF A<1024 THEN A=A+LL                                    (137)
00530 POKE E,20:POKE E+C,2                                     (188)
00540 FOR I=1 TO 50:NEXT                                       (050)
00550 IF E>A1-LL THEN GOTO 690                                 (074)
00560 IF A=E OR A=E-1 OR A=E+1 OR A=E-LL
      OR A=E+LL THEN 580                                       (085)
00570 E=E+LL:PRINT "{CLR}":GOTO 450                            (213)
00580 GET A$                                                   (026)
00590 IF A$=" " THEN 610                                       (019)
00600 GOTO 570                                                 (164)
00610 X=100:FOR I=1 TO 10:POKE E,X:POKE E
      +C,0                                                     (198)
00620 POKE E+LL-1,X:POKE E+LL-1+C,1                            (128)
00630 POKE E+LL+2,X:POKE E+LL+2+C,12                           (038)
00640 X=X+1                                                    (160)
00650 NEXT :GOSUB 920:POKE 53281,7                             (165)
00660 P=P+1                                                    (020)
00670 Q=Q+24-INT((A-1024)/LL)                                  (178)
00680 GOTO 360                                                 (212)
00690 POKE E,32:POKE E+C,2:FOR I=1 TO 5                        (052)
00700 POKE E-1,86:POKE E-1+C,14                                (013)
00710 POKE E+1,86:POKE E+1+C,2                                 (041)
00720 FOR S=1 TO 20:NEXT                                       (181)
00730 NEXT                                                     (232)
00740 M=M+1                                                    (039)
00750 GOSUB 920:POKE 53281,7:GOTO 360                          (097)
00760 POKE S+24,0:POKE 53272,21                                (101)
00770 PRINT "{CLR}{2DOWN}{10RIGHT}{5SPACE
      }{RVSON}GAME{RVSOFF} {RVSON}OVER"                        (253)
00780 PRINT "{3DOWN}{3RIGHT}DESTROYED"P                        (036)
00790 PRINT "{2DOWN}{3RIGHT}MISSED"M                           (093)
00800 PRINT "{2DOWN}{3RIGHT}TOTAL POINTS"
      P*Q*10                                                   (138)
00810 FOR I=1 TO 30:GET A$:NEXT                                (240)
00820 PRINT "{4DOWN}{8RIGHT}PRESS '{RVSON
      }A{RVSOFF}' TO PLAY AGAIN"                               (007)
00830 GET A$:IF A$="" THEN 830                                 (102)
00840 IF A$="A" THEN 140                                       (031)
00850 END                                                      (090)
00860 POKE 53272,29:RETURN                                     (245)
00870 DATA 0,128,192,252,255,248,0,0                           (247)
00880 S=54272:FOR L=0 TO 24:POKE S,0:NEXT
       :POKE S+1,2:POKE S+5,40                                 (064)
00890 POKE S+6,146:POKE S+24,15:POKE S+4,
      65                                                       (069)
00900 POKE S+2,200                                             (038)
00910 RETURN                                                   (206)
00920 S=54272:FOR L=0 TO 24:POKE S,0:NEXT
       :POKE S+3,12:POKE S+5,17                                (042)
00930 POKE S+6,130:POKE S+24,15:POKE S+4,
      129:POKE S+1,1:FOR DE=250 TO 0 STEP
       -8:POKE S,DE                                            (251)
00940 FOR QQ=1 TO 3:POKE 53281,QQ:NEXT QQ
      ,DE:FOR L=0 TO 24:POKE S+L,0:NEXT                        (145)
00950 RETURN                                                   (246)
01000 REM  ==============================                    (207)
01001 REM  ==============================                    (208)
01002 REM  ==                          ==                      (224)
01003 REM  ==S E R D A R    A Y D I N==                        (053)
01004 REM  ==                          ==                      (226)
01005 REM  ==    ( C )    1 9 8 9      ==                      (028)
01006 REM  ==                          ==                      (228)
01007 REM  ==============================                    (214)
01008 REM  ==============================                    (215)
```

MATEMATİK-3

SERDAR AYDIN

Bu matematik programı ortaokul öğrencilerine çok yararlı olacaktır. Program PERMUTASYON, COMBİNASYON, ORANTI hesapları yapıyor.

Program çalıştığında karşınıza bir menü çıkıyor. Buradan istediğiniz şıkkı seçiyorsunuz ve çalışma ekranına geçiyorsunuz. Bundan sonra bilgisayar rakamları istiyor ve çalışmasını yapıyor.

Bu programın siz öğrencilere çok yardımcı olacağına inanıyorum. Gerekli bilgileri program çalıştığında göreceksiniz. İyi çalışmalar dilerim.

0-12: Menünün hazırlanması.
100-250: permutasyon hesapları.
500-720: Combinasyon hesapları.
1000-2050: Orantı hesapları.

```
PROGRAM ADI : MATEMATIK
00000 POKE  53281,89:POKE  53280,0:PRINT
      "<CLR><CTRL-1>"                                    <063>
00001 PRINT "<3DOWN><14RIGHT><RVSON><C=8>
       M E N U <RVSOFF>"                                 <183>
00002 PRINT "<2DOWN><9RIGHT><RVSON><CTRL-
      1>F1<RVSOFF><CTRL-2> ) <RVSON><CTRL
      -8>PERMUTASYON<RVSOFF>"                           <255>
00003 PRINT "<9RIGHT><RVSON><CTRL-1>F3<RV
      SOFF><CTRL-2> ) <RVSON><CTRL-8>COMB
      INASYON<RVSOFF>"                                  <206>
00004 PRINT "<9RIGHT><RVSON><CTRL-1>F5<RV
      SOFF><CTRL-2> ) <RVSON><CTRL-8>ORAN
      TI<RVSOFF>"                                       <093>
00005 PRINT "<9RIGHT><RVSON><CTRL-1>F7<RV
      SOFF><CTRL-2> ) <RVSON><CTRL-8>CIKI
      S<RVSOFF>"                                        <211>
00006 PRINT "<3DOWN><7RIGHT>SECIMINIZI YA
      PINIZ."                                           <252>
00007 GET  A$:IF A$="" THEN 7                           <036>
00008 IF  A$="<F1>" THEN 100                            <219>
00009 IF  A$="<F3>" THEN 500                            <109>
00010 IF A$="<F5>" THEN 1000                            <228>
00011 IF  A$="<F7>" THEN PRINT "<CLR>":EN
      D                                                 <218>
00012 GOTO 7                                            <235>
00100 REM "PERMUTASYON"                                 <088>
00101 POKE  53281,98:POKE  53280,245:PRIN
      T "<CLR>"                                         <203>
00110 PRINT "<2DOWN><6RIGHT><RVSON><CTRL-
      1> P E R M U T A S Y O N <RVSOFF>"                <226>
00111 PRINT "<3DOWN><7RIGHT>P(N,R)=------
      --"                                               <133>
00112 PRINT "<2UP><17RIGHT>N!"                          <253>
00113 PRINT "<DOWN><15RIGHT>(N-R)!"                     <210>
00114 PRINT "<DOWN><11RIGHT><3SPACE>N>R<2
      SPACE>&<2SPACE>R>1                                <234>
00120 INPUT "<2DOWN><4RIGHT>ILK SAYI (N);
       ";N                                              <166>
00130 INPUT "<4RIGHT>IKINCI SAYI (R); ";R               <198>
00140 IF  N<R  OR  R<1  THEN  POKE 53281,
      0:POKE 53280,0:PRINT "DATA HATASI!!
      ":GOTO 101                                        <141>
00150 P=1:FOR I=N  TO  N-R+1  STEP  -1                  <038>
00160 P=P*I                                             <098>
00180 NEXT  I                                           <008>
00190 PRINT "<DOWN><4RIGHT><DOWN>P(";N;",
      ";R;")=";P                                        <170>
00200 PRINT "<2DOWN><3RIGHT>DEVAM ETMEK I
      CIN 'D' TUSUNA , MENUYE"                          <138>
00210 PRINT "<DOWN><3RIGHT>DONMEK ICIN 'M
      ' TUSUNA BASINIZ."                                <177>
00220 GET  A$:IF A$="" THEN 220                         <253>
00230 IF  A$="D" THEN GOTO 101                          <169>
00240 IF  A$="M" THEN 0                                 <031>
00250 GOTO 220                                          <218>
00500 REM "COMBINASYON"                                 <124>
00501 POKE  53280,56:POKE  53281,103:PRIN
      T "<CLR>"                                         <071>
00502 PRINT "<2DOWN><6RIGHT><RVSON><CTRL-
      1> C O M B I N A S Y O N <RVSOFF>"                <178>
00503 PRINT "<3DOWN><9RIGHT>C(N,R)=------
      ----"                                             <058>
00504 PRINT "<2UP><19RIGHT>N!"                          <215>
```

```
00505 PRINT "<DOWN><16RIGHT>(N-R)!*R!"                    <243>
00506 PRINT "<2DOWN><13RIGHT> N>R & R>0"                  <185>
00510 INPUT "<2DOWN><4RIGHT>ILK SAYI (N)
      ; ";N                                               <046>
00520 INPUT "<DOWN><4RIGHT>IKINCI SAYI (R
      ) ; ";R                                             <138>
00530 C=1                                                 <203>
00540 IF  N<R OR R<0 THEN POKE 53281.0:PR
      INT "DATA HATASI":GOTO 501                          <132>
00550 IF  R=0  THEN  GOTO  660                            <042>
00560 P=1                                                 <029>
00570 FOR  I=N  TO  N-R+1  STEP -1                        <175>
00590 P=P*I                                               <020>
00600 NEXT  I                                             <176>
00610 LET  Q=1                                            <099>
00620 FOR J=1 TO R                                        <107>
00630 LET  Q=Q*J                                          <203>
00640 NEXT  J                                             <224>
00650 LET  C=P/Q                                          <018>
00660 PRINT "<2DOWN><4RIGHT>C(";N;",";R;"
      )=";C                                               <127>
00670 PRINT "<2DOWN><3RIGHT>DEVAM ETMEK I
      CIN 'D' TUSUNA .MENUYE"                             <100>
00680 PRINT "<DOWN><3RIGHT>DONMEK ICIN 'M
      ' TUSUNA BASINIZ."                                  <139>
00690 GET  A$:IF A$="" THEN 690                           <025>
00700 IF  A$="D" THEN 501                                 <019>
00710 IF  A$="M" THEN 0                                   <249>
00720 GOTO 690                                            <068>
01000 REM "ORHNTI"                                        <096>
01001 POKE  53281.29:POKE  53280.200:PRIN
      T "<CLR>"                                           <107>
01002 PRINT "<2DOWN><10RIGHT><RVSON><CTRL
      -1> O R A N T I <RVSOFF>"                           <217>
01003 PRINT "<2DOWN><9RIGHT> X*D=A*B"                     <044>
01004 PRINT "<DOWN><6RIGHT>BILINMEYEN ICI
      N '0' KULLANINIZ."                                  <103>
01020 FOR  I=1 TO 4                                       <230>
01050 INPUT "<2DOWN><3RIGHT>ILK TERIM ; "
      ;A                                                  <232>
01060 INPUT "<3RIGHT>IKINCI TERIM ; ";B                   <085>
01070 INPUT "<3RIGHT>UCUNCU TERIM ; ";X                   <248>
01080 INPUT "<3RIGHT>DORDUNCU TERIM ; ";D                 <028>
01100 IF  A=0 THEN GOTO 1200                              <064>
01110 IF  B=0 THEN GOTO 1400                              <086>
01120 IF  X=0 THEN GOTO 1600                              <020>
01130 IF  D=0 THEN GOTO 1800                              <101>
01140 PRINT "<DOWN>TERIMLERDEN BIRISI '0'
       OLMALIYDI.":FOR Y=1 TO 1000:NEXT Y
      :GOTO 1001                                          <149>
01200 LET  X=B*X/D                                        <155>
01300 GOTO 1900                                           <114>
01400 LET  X=A*D/X                                        <099>
01500 GOTO 1900                                           <058>
01600 LET  X=D*A/B                                        <223>
01700 GOTO 1900                                           <004>
01800 LET  X=B*X/A                                        <243>
01900 PRINT "<2DOWN><3RIGHT>BILINMEYEN TE
      RIM = ";X                                           <246>
02000 PRINT "<2DOWN><3RIGHT>DEVAM ETMEK I
      CIN 'D' TUSUNA. MENUYE"                             <160>
02010 PRINT "<DOWN><3RIGHT>DONMEK ICIN 'M
      ' TUSUNA BASINIZ."                                  <199>
02020 GET  A$:IF  A$="" THEN 2020                         <196>
02030 IF  A$="D" THEN 1001                                <085>
02040 IF  A$="M" THEN 0                                   <053>
02050 GOTO 2020                                           <030>
03000 REM  ****************************                 <059>
03010 REM  *                          *                 <009>
03020 REM  *      PROGRAMMED BY       *                 <235>
03030 REM  *                          *                 <029>
03040 REM  * S E R D A R - A Y D I N *                   <123>
03050 REM  *                          *                 <049>
03060 REM  * ADRESS;                  *                 <161>
03070 REM  *                          *                 <069>
03080 REM  *   2.DEDE EFENDI SOKAK    *                 <082>
03090 REM  *    UNAL APT. NO=43/7     *                 <228>
04000 REM  *   06600       KURTULUS   *                 <187>
04010 REM  *       A N K A R A        *                 <034>
04020 REM  *                          *                 <003>
04030 REM  ****************************                 <073>
```

FLASHCARD

UĞURLU ÖZDEMİR

Bu programla bilgisayarınızda soru-cevaplardan oluşan kartlar hazırlayıp, bunlarla çalışabilirsiniz. Bu programdan gerçekten memnun kalacaksınız. Öyleyse ne duruyorsunuz yazıp RUN'layın.

FLASHCARD'LA ÇALIŞMA

Programı yazıp RUN'ladığınızda bilgisayar sizden kısa bir süre beklemenizi isteyecek. Buradan "FLASHCARD FILE SELECTION" bölümüne geçilir.

Burası 3 seçenekten oluşur. 2. seçenek ile disketin directory'si alınır. 3 ile programdan çıkılır. Gelelim 1 nolu seçeneğe yani "SPECIFY A FLASHCARD FILE" adı ile anılan bölüme. Bu seçenekle hazırlayacağınız Flashcard dosyasına isim veririz. (Burada dikkat etmemiz gereken bir nokta 1541 açık olması ve içinde bir disketin bulunması gerektiğidir.)

Dosyamıza istediğimiz ismi verdiğimizde "CREATE A FLASHCARD FILE"a geçilir. Burada da karşımıza 2 seçenek çıkar. 1 no'lu seçeneği seçersek bu bize 200 adet soru-cevap kartı hazırlamamıza olanak verir. Burada hazırladığımız her bir soru ve cevap 2 satır uzunluğunda (kart satırı) olabilir. 2 nolu seçenek seçilirse 400 adet kart hazırlanabilir. Fakat burada soru ve cevaplar 1'er kart satırıdır.

Diyelim ki 1 no'lu seçeneği seçtik. İşte karşımıza soru kartı bizi bekliyor. Front (ön) yazısının hemen altında Kursor'umuz hazır. Bu kısma sorumuzu yazarız. Sorumuz sığmadı mı? Return'e basarak ikinci satırımız ortaya çıkar. Bu iki satıra sorumuza yazdıktan sonra Return ile Back (arka) yani cevabı yazacağımız kısma geçeriz. Bu kısma da cevabı yazarız. Eğer soru veya cevapta hatalarımız varsa Return'e basarak hatalı kısma gelip gerekli düzeltmeleri yapabiliriz. Peki her şeyi doğru yaptık, diğer soruları hazırlamaya nasıl geçeceğiz. Bunu da " " tuşu sağlıyor.

Yeterli sayıda kart hazırlamış isek, CTRL-E ile bu kısımdan çıkarız. Burada altta Command yazılı bir kısım karşımıza çıkar. Burada örneğin 6 no'lu seçenekle printerden çıktı alabiliriz. Peki hazırladığımız kartlarla çalışmak istiyorsak ne yapacağız. Hemen 8 no'lu seçeneği seçin. "Save these card?" sorusuna "Y" veya "N" ile cevap verin.

Buradan "FLASHCARD OPTIONS" bölümüne geçeriz. Buradaki seçenekler ve açıklamaları da şöyle;

1) Work with the current file

Bu seçenekle hazırladığımız kartlarda istediğimiz değişiklikleri yaparız.

2) Take a Flashtest

İşte şimdiye kadar hazırladığımız kartlarla çalışmaya başlayabiliriz. Buradan bir alt menüye geçilir. Bu menü "FLASHTEST" adıyla anılır.

FSAHTEST

1- Exact matches: Tam karşılaştırma için.

2- Paraphrases: Paragraf.

Diyelim ki 1 no'lu seçeneği seçtik. Bilgisayar bizden

1) The Front (ön)

2) The Back (arka) seçeneklerinden birini seçmemizi isteyecek. Eğer 1'i seçersek Soru'ya verip cevap yazmamızı isteyecek. 2'yi seçerek cevabı verip sorusunu isteyecektir.

Benim açıklamalarım bu kadar. Aslında kullanımı son derece kolay olan bir program eğer yine de daha fazla bilgi almak isterseniz 364 10 06 no'lu telefondan beri arayabilirsiniz. Şimdilik hoşçakal.

```
PROGRAM ADI : FLASHCARD

00010 DIM  Ñ$(4).BK$(2).FC$(400,4).LB$(5)                    (081)
00020 DIM  CP(4).F(4).LY(4).RA(400)                          (252)
00030 POKE 53280,6:POKE 53281,6:POKE 646,
      1                                                      (136)
00040 C=1:CA=0:FB=0:LN=1:NW=0:HM$=CHR$(14
      7)                                                     (134)
00050 PRINT  HM$;                                            (000)
00051 PRINT "{5DOWN}{5RIGHT}{CTRL-1}R O S
       E S O F T"                                            (151)
00052 PRINT "{DOWN}{5RIGHT}P R E S E N T
      :FLASHCARD"                                            (015)
00053 PRINT "{2DOWN}{6RIGHT}UGURLU OZDEMI
      R 1989"                                                (058)
00060 E$=CHR$(125):L$="-":NV$=CHR$(18):NM
      $=CHR$(146)                                            (209)
00070 PS$="PRESS ANY KEY. ":Q$=CHR$(34):R
      $=CHR$(13)                                             (184)
00080 S$=CHR$(32):FOR I=1  TO  5:READ LB$
      (I):NEXT I                                             (244)
00090 BK$(1)=CHR$(45):BK$(2)=NV$+BK$(1)+N
      M$                                                     (150)
00100 FOR X=1  TO  4:LY(X)=14                                (090)
00110 IF  X/2=INT(X/2) THEN  LY(X)=LY(X)+
      2                                                      (228)
00120 NEXT X:SP$=S$:DS$=L$                                   (212)
00130 FOR X=2  TO  20:SP$=SP$+S$:DS$=DS$+
      L$:NEXT X                                              (047)
00140 FOR X=1  TO  27:H$=H$+CHR$(39):V$=V
      $+S$                                                   (166)
00150 NEXT X:V$=E$+V$+E$:FOR X=1  TO  39:
      J$=J$+L$                                               (101)
00160 P$=P$+S$:NEXT X:J$=J$+"!"+J$:P$=P$+
      "!"                                                    (039)
00170 TP$=CHR$(176)+H$+CHR$(174)                             (231)
00180 BT$=CHR$(173)+H$+CHR$(189)                             (021)
00190 TL$="FLASHCARD FILE SELECTION":GOSU
      B  2000:MD=1                                           (168)
00200 RO=5:CO=0:GOSUB  1500                                  (099)
00210 PRINT "1) SPECIFY A FLASHCARD FILE"
      ;R$                                                    (212)
00220 PRINT "2) CATALOG THE DISK";R$:PRIN
      T "3) QUIT";R$                                         (133)
00230 MX=3:GOSUB  2500:IF  K=3  THEN  PRI
      NT  HM$:END                                            (046)
00240 IF  K=1  THEN  310                                     (220)
00250 CLOSE  2:OPEN  2,8,0,"$":PRINT HM$;
      "DISK NAME: ";                                         (238)
00260 GET  #2,T$:IF  T$=CHR$(193)  THEN
      CLOSE  2:GOTO  300                                     (125)
00270 IF  T$=CHR$(34)  THEN  F=NOT  F:ON
       -F GOTO  260:PRINT :GOTO  260                         (086)
00280 IF  F  THEN  PRINT  T$;                                (137)
00290 GOTO  260                                              (069)
00300 PRINT  R$;PS$;:GOSUB  3000:GOTO  19
      0                                                      (100)
00310 RO=17:GOSUB  1500:INPUT  "WHAT IS T
      HE NAME OF THIS FLASHCARD FILE";NF$                    (055)
00320 IF  NF$="" THEN  310                                   (080)
00330 CLOSE  3:OPEN  3,8,3,NF$+",S,R":CLO
      SE  3                                                  (072)
00340 OPEN  15,8,15:INPUT#15,E:CLOSE  15                     (070)
00350 IF  E=62  OR  E=4  THEN  430                           (186)
00360 IF  E<>0  THEN  470                                    (116)
00370 OPEN  3,8,3,NF$+",S,R":INPUT#3,NC:I
      NPUT#3,MC                                              (0CC)
00380 FOR X=1  TO  NC:FOR  Y=1  TO  4:INP
      UT#3,FC$(X,Y)                                          (185)
00390 NEXT  Y,X:CLOSE  3:GOSUB  4000                         (154)
00400 TL$="FLASHCARD OPTIONS":GOSUB  2000
      :RO=5:CO=1                                             (059)
00410 GOSUB  1500                                            (192)
00420 PRINT "1) WORK WITH THE CURRENT FIL
      E";R$                                                  (133)
00430 PRINT " 2) TAKE A FLASHTEST";R$                        (016)
00440 PRINT " 3) RETURN TO MAIN MENU";R$                     (042)
00450 MX=3:GOSUB  2500:ON  K GOTO  620,11
      00,460                                                 (237)
00460 CLR:RESTORE:GOTO  40                                   (204)
00470 PRINT  HM$;"ERROR #";E;" HAS OCCURR
      ED."                                                   (200)
00480 FOR  X=1  TO  2000:NEXT  X:GOTO  19
      0                                                      (070)
00490 TL$="CREATE A FLASHCARD FILE":GOSUB
        2000                                                 (003)
00500 MD=2:NW=-1                                             (102)
00510 PRINT "YOU MUST PICK HOW MANY LINES
       OF TEXT"                                              (034)
00520 PRINT "YOU WANT ON EACH SIDE OF THE
       CARDS"                                                (206)
00530 PRINT "{THERE{2SPACE}ARE 20 CHARACT
      ERS ON EACH LINE)."                                    (205)
00540 RO=8:CO=0:GOSUB  1500                                  (028)
00550 PRINT "{5SPACE}# OF";TAB(15);"# OF
      LINES{4SPACE}# OF LINES"                               (109)
00560 PRINT "{5SPACE}CARDS";TAB(18);LB$(1
      );TAB(32);LB$(2)                                       (151)
00570 PRINT DS$;DS$                                          (010)
00580 PRINT "1){2SPACE}200";TAB(20);"2";T
      AB(34);"2";R$                                          (174)
00590 PRINT "2){2SPACE}400";TAB(20);"1";T
      AB(34);"1"                                             (061)
00600 MX=2:GOSUB  2500:MC=K:NC=1:C=1:GOSU
      B  2000                                                (177)
00610 GOSUB  4000:GOSUB  4500                                (188)
00620 TL$="WORK WITH CURRENT FILE":GOSUB
       2000                                                  (073)
00630 RO=22:CO=0:GOSUB  1500                                 (077)
00640 PRINT  NV$;"1) PREV. CARD 3) ADD{2S
      PACE}5) DELETE 7) EDIT"                                (139)
00650 PRINT  NV$;"2) NEXT CARD{2SPACE}4)
      FLIP 6) PRINT{2SPACE}8) MENU";NM$;                     (048)
00660 MD=1:GOSUB  5000:GOSUB  5500                           (053)
00670 GOSUB  6000:PRINT "COMMAND: ";:MX=8
      :GOSUB  2510                                           (223)
00680 ON  K GOTO  690,690,720,740,750,840
      ,970,1000                                              (222)
00690 C=C-(K=2)+(K=1)                                        (023)
00700 IF  C<1  OR  C>NC  THEN  C=C+(K=2)-
      (K=1)                                                  (003)
00710 GOSUB  5000:GOSUB  5500:GOTO  670                      (133)
00720 MD=2:C=NC-(NC<MC*200):NC=C                             (181)
00730 GOSUB  4500:GOSUB  3500:GOTO  630                      (217)
00740 FB=NOT  FB:GOTO  660                                   (222)
00750 GOSUB  6000:PRINT "DELETE CARD->";C
      ;:CO=14                                                (159)
00760 GOSUB  1500:GOSUB  6500:GOSUB  6000                    (163)
00770 PRINT "PRESS {RETURN} TO DELETE CAR
      D";K;                                                  (229)
00780 GOSUB  3000:IF  K$<>R$  THEN  670                      (006)
00790 FOR X=K  TO  NC:FOR  Y=1  TO  4                        (227)
00800 FC$(X,Y)=FC$(X-(K<NC),Y):NEXT  Y,X                     (064)
00810 FOR  X=1  TO  4:FC$(NC,X)="":NEXT
      X:NC=NC-1                                              (177)
00820 IF  NC=0  THEN  GOSUB  6000:PRINT "
      NO MORE CARDS LEFT.";R$;PS$:GOSUB
      3000:RUN                                               (010)
00830 C=NC:GOSUB  5500:GOTO  670                             (146)
00840 GOSUB  6000                                            (074)
00850 PRINT "PRINT{2SPACE}1) THIS CARD{2S
      PACE}2) ENTIRE FILE ";                                 (033)
00860 MX=2:GOSUB  2510:P=K:GOSUB  6000                       (180)
00870 PRINT "TURN PRINTER ON; THEN ";PS$;
      :GOSUB  3000                                           (000)
00880 S=1:E=NC:PRINT :IF  P=1  THEN  S=C:
      E=C                                                    (047)
00890 OPEN  4,4:CMD 4:FOR Y=S  TO  E                         (027)
00900 PRINT  J$:FOR  X=1  TO  6:PRINT  P$
      :NEXT X                                                (074)
00910 PRINT  SPC(9);FC$(Y,1);SPC(30-LEN(F
      C$(Y,1)));"!";SPC(9);FC$(Y,3)                          (116)
00920 PRINT  P$:IF  MC=2  THEN  PRINT P$:
      GOTO  940                                              (089)
00930 PRINT  SPC(9);FC$(Y,2);SPC(30-LEN(F
      C$(Y,2)));"!";SPC(9);FC$(Y,4)                          (057)
00940 FOR X=1  TO  6:PRINT  P$:NEXT X:IF
       P=1  THEN  960                                        (200)
```

```
00950 IF  Y/4=INT(Y/4)  THEN  PRINT  J$:P
      RINT                                    (218)
00960 NEXT Y:PRINT  J$:PRINT#4:CLOSE 4:GO
      TO  620                                 (092)
00970 GOSUB  6000:PRINT "EDIT CARD->";C;:
      CO=12                                   (235)
00980 GOSUB  1500:GOSUB  6500                 (108)
00990 MD=3:GOSUB  4500:GOTO  620              (169)
01000 GOSUB  6000:PRINT "SAVE THESE CARDS
      ? ";                                    (034)
01010 GOSUB  7000:IF  K$<>"Y"  AND K$<>"N
      "  THEN  1010                           (247)
01020 IF  K$="N"  THEN  400                   (150)
01030 IF  NOT  NW  THEN  PV$="@0:"            (130)
01040 CLOSE  3:OPEN  3,8,3,PV$+NF$+",S,W"
      :CLOSE  3                               (160)
01050 CLOSE  15:OPEN  15,8,15:INPUT#15,E:
      CLOSE  15                               (175)
01060 IF  E<>0  THEN  470                     (054)
01070 CLOSE  3:OPEN  3,8,3,PV$+NF$+",S,W"
      :PRINT#3,NC                             (054)
01080 PRINT#3,MC:FOR X=1  TO  NC:FOR Y=1
       TO  4                                  (109)
01090 PRINT#3,Q$;FC$(X,Y);Q$:NEXT  Y,X:CL
      OSE  3:GOTO  400                        (138)
01100 TL$="FLASHTEST":GOSUB  2000:MD=4:Q=
      0:TG=0                                  (137)
01110 RO=5:CO=0                               (140)
01120 PRINT "DO YOU WANT YOUR ANSWERS TO
      BE";R$                                  (197)
01130 PRINT "1) EXACT MATCHES OR";R$;"2)
      PARAPHRASES"                            (129)
01140 MX=2:GOSUB  2500:MM=1-K:GOSUB  2000     (005)
01150 RO=5:CO=0:GOSUB  1500                   (033)
01160 PRINT "WHICH SIDE OF THE CARDS WOUL
      D YOU LIKE"                             (004)
01170 PRINT "TO BE TESTED ON?":PRINT          (075)
01180 PRINT "1) THE FRONT(3SPACE)2) THE B
      ACK "                                   (024)
01190 GOSUB  2500:FB=1-K:GOSUB  2000:GOSU
      B  5000                                 (167)
01200 C=INT(RND(1)*NC)+1:IF  RA(C)  THEN
       1200                                   (127)
01210 RX=5:BG=3:ND=3-(MC=1)                   (044)
01220 IF  FB  THEN  BG=1:ND=1-(MC=1)          (060)
01230 PT=BG:GOSUB  4510:FOR I=1  TO  4        (001)
01240 A$(I)="":NEXT  I:IF  Q  THEN  1260      (160)
01250 TG=TG+1:IF  CA<>NC  THEN  1200          (074)
01260 GOSUB  3500:GOSUB  6000                 (130)
01270 PRINT "YOU GOT";CA;"OUT OF";NC;"COR
      RECT IN";                               (185)
01280 PRINT  TG;"TRIES.":PRINT  PS$;:GOSU
      B  3000                                 (217)
01290 FOR  X=1  TO  NC:RA(X)=0:NEXT  X:GO
      TO  400                                 (080)
01500 POKE  214,RO-1:PRINT :PRINT  TAB(CO
      );:RETURN                               (198)
02000 PRINT  CHR$(147);TAB(INT((39-LEN(TL
      $))/2));                                (230)
02010 PRINT  NV$;TL$;NM$;R$;R$:RETURN         (090)
02500 PRINT  R$;R$;  "PLEASE CHOOSE AN OPT
      ION:  ";                                (048)
02510 GET  K$:IF  VAL(K$)<1  OR  VAL(K$)>
      MX  THEN  2510                          (056)
02520 PRINT  K$:K=VAL(K$):RETURN              (061)
03000 GET K$:IF  K$=""  THEN  3000            (020)
03010 RETURN                                  (018)
03500 RO=18:CO=0:GOSUB  1500:FOR I=1  TO
       6                                      (173)
03510 PRINT  SP$;LEFT$(SP$,19):NEXT  I        (233)
03520 RO=20:CO=0:GOSUB  1500:RETURN           (137)
04000 IF  MC=2  THEN  FOR  X=1  TO  10:RE
      AD  A:NEXT  X                           (230)
04010 READ  MX,LC:FOR  M=1  TO  LC:READ
      CP(M),F(M)                              (231)
04020 NEXT M:RETURN                           (186)
04500 BG=1:ND=2-2*(MC=1):PT=BG                (213)
04510 GOSUB  3500:GOSUB  5000:GOSUB  5500     (239)
04520 RO=19:CO=0:GOSUB  1500                  (063)
04530 IF  MD=4  THEN  PRINT  NV$;"CTRL-Q
      TO QUIT";NM$                            (194)
04540 IF  MD=2  THEN  PRINT  NV$;"CTRL-E
      TO QUIT";NM$                            (106)
04550 PRINT "USE UP/DOWN ARROWS OR RETURN
       TO MOVE."                              (230)
04560 PRINT "DELETE TO ERASE, AND <- TO C
      ONTINUE"                                (086)
04570 T$=FC$(C,F(PT)):IF  MD<4  THEN  RO=
      CP(PT):GOTO  4590                       (221)
04580 T$=A$(PT):RO=LY(PT)                     (083)
04590 LN=LEN(T$):CO=9:GOSUB  1500             (254)
04600 IF  LN<20  THEN  PRINT  T$;RIGHT$(D
      S$,20-LN)                               (195)
04610 CO=LN+9:GOSUB  1500:GET  K$:IF  K$<
      >""  THEN  4630                         (121)
04620 PRINT  BK$(2):GOSUB  1500:PRINT  BK
      $(1):GOTO  4610                         (176)
04630 IF  K$=CHR$(95)  THEN  4800             (081)
04640 IF  K$=CHR$(17)  AND  MD=4  THEN  Q
      =1:RETURN                               (154)
04650 IF  K$=CHR$(157)  OR  K$=CHR$(20)
      THEN  4770                              (046)
04660 IF  K$=CHR$(5)  AND  MD=2  THEN  FC
      $(C,F(PT))=T$:GOSUB  5000:RETURN        (005)
04670 DY=(K$=CHR$(145))-(K$=R$  OR  K$=CH
      R$(17))                                 (110)
04680 IF  DY<>0  AND  MD<>4  THEN  FC$(C,
      F(PT))=T$:GOTO  4740                    (221)
04690 IF  DY<>0  AND  MD=4  THEN  A$(PT)=
      T$:GOTO  4740                           (139)
04700 IF  K$<S$  OR  LN=20  THEN  4610        (064)
04710 T$=T$+K$:PRINT  K$;:LN=LN+1             (104)
04720 IF  MD<4  THEN  FC$(C,F(PT))=T$:GOT
      O  4570                                 (002)
04730 A$(PT)=T$                               (227)
04740 PT=PT+DY:IF  PT<BG  THEN  PT=ND         (126)
04750 IF  PT>ND  THEN  PT=BG                  (203)
04760 GOTO  4570                              (200)
04770 IF  LN=0  THEN  4610                    (084)
04780 IF  LN=1  THEN  LN=0:T$="":GOTO  45
      90                                      (100)
04790 LN=LN-1:T$=LEFT$(T$,LN):GOTO  4590      (003)
04800 IF  MD=4  THEN  4850                    (239)
04810 FC$(C,F(PT))=T$                         (120)
04820 IF  MD=2  AND  C<200*MC  THEN  C=C+
      1:NC=C                                  (087)
04830 IF  MD=2  THEN  4500                    (114)
04840 GOSUB  5000:RETURN                      (171)
04850 IF  MM  THEN  FB=NOT  FB:GOTO  4960     (105)
04860 IF  A$(BG)=FC$(C,BG)  AND  A$(ND)=F
      C$(C,ND)  THEN  RA(C)=1:CA=CA+1:RX=
      4                                       (  )
04870 GOSUB  3500:PRINT  LB$(RX):PRINT  P
      S$;                                     (063)
04880 GOSUB  3000:IF  RX<=4  THEN  RETURN     (054)
04890 GOSUB  3500                             (116)
04900 PRINT "DO YOU WANT TO SEE THE ANSWE
      R? ";                                   (118)
04910 GOSUB  7000:IF  K$<>"Y"  THEN  RETU
      RN                                      (077)
04920 FB=NOT  FB:GOSUB  5000:GOSUB  5500      (098)
04930 GOSUB  6000:PRINT  PS$;                 (219)
04940 GET  X$:IF  X$=""  THEN  4940           (011)
04950 GOTO  4990                              (009)
04960 GOSUB  5000:GOSUB  5500:GOSUB  6000     (251)
04970 PRINT "DID YOU GET THIS RIGHT? ";       (117)
04980 GOSUB  7000:IF  K$="Y"  THEN  RA(C)
      =-1:CA=CA+1:RX=4                        (176)
04990 FB=NOT  FB:RETURN                       (024)
05000 RO=5:CO=5:GOSUB  1500:PRINT  TP$        (098)
05010 FOR  X=6  TO  16:RO=X:GOSUB  1500:P
      RINT  V$:NEXT  X                        (034)
05020 PRINT  TAB(5);BT$                       (072)
05030 RO=4:CO=5:GOSUB  1500:PRINT  NF$:RE
      TURN                                    (100)
05500 RO=8:FOR X=8  TO  16:CO=9:GOSUB  15
      00                                      (175)
05510 PRINT  SP$:NEXT  X                      (096)
05520 RO=4:CO=26:GOSUB  1500:PRINT  "CARD
```

Commodore

```
      ";STR$(C);"(2SPACE)"                                    (220)
05530 ON  MD GOTO  5540,5580,5580,5630                        (247)
05540 RO=18:CO=17:GOSUB  1500:PRINT  LB$(
      1-FB)                                                   (147)
05550 RO=10:CO=9:GOSUB  1500:PRINT  FC$(C
      ,1-(2*(FB=-1)))                                         (186)
05560 RO=12:CO=9:GOSUB  1500:PRINT  FC$(C
      ,2-(2*(FB=-1)))                                         (072)
05570 RETURN                                                  (038)
05580 RO=6:CO=17:GOSUB  1500:PRINT  LB$(1
      )                                                       (052)
05590 RO=11:CO=17:GOSUB  1500:PRINT  LB$(
      2)                                                      (128)
05600 FOR X=1  TO  LC:RO=CP(X):CO=9:GOSUB
        1500                                                  (079)
05610 PRINT  FC$(C,X);LEFT$(SP$,20-LEN(FC
      $(C,X)))                                                (050)
05620 NEXT X:RETURN                                           (094)
05630 RO=6:CO=17:GOSUB  1500:PRINT  LB$(1
      -FB):RO=12:CO=14                                        (236)
05640 GOSUB  1500:PRINT  LB$(3):GOSUB  35
      00                                                      (106)
05650 FOR X=BG  TO  ND:RO=LY(X):CO=9:GOSU
      B  1500                                                 (114)
05660 PRINT  A$(X):NEXT  X:RO=8:CO=9:GOSU
      B  1500                                                 (172)
05670 PRINT  FC$(C,1-(2*(FB=-1))):RO=10:C
      O=9:GOSUB  1500                                         (004)
05680 PRINT  FC$(C,2-(2*(FB=-1))):RETURN                      (069)
06000 RO=20:CO=8:GOSUB  1500:PRINT  SP$;L
      EFT$(SP$,11)                                            (133)
06010 PRINT  SP$;LEFT$(SP$,19)                                (093)
06020 RO=20:CO=0:GOSUB  1500:RETURN                           (097)
06500 TM$="":FOR X=1  TO  3                                   (040)
06510 GOSUB  3000:IF  K$=R$  THEN  X=3:GO
      TO  6540                                                (031)
06520 IF  K$<"0"  AND  K$>"9"  THEN  6510                     (138)
06530 TM$=TM$+K$:GOSUB  1500:PRINT  TM$;"
      (2SPACE)"                                               (001)
06540 NEXT  X:K=VAL(TM$):IF  TM$=""  THEN
      K=C                                                     (035)
06550 IF  K>NC  OR  K=0  THEN  670                            (094)
06560 C=K:RETURN                                              (018)
07000 GOSUB  3000                                             (114)
07010 K=ASC(K$):K$=CHR$(K-32*(K>96)*(K<12
      3)):RETURN                                              (137)
10000 DATA  FRONT,"BACK ",YOUR ANSWER                         (074)
10010 DATA  CORRECT,INCORRECT                                 (188)
10100 DATA  200,4,8,1,10,2,13,3,15,4,400,
      2,8,1,13,3                                              (035)
```

QUICKFIND 64

İSMET VECİH DÜNDAR

Dataset kullananlar dikkat! Bu programla yüklemek istediğiniz bir programın hangi kasedin neresinde olduğunu liste liste arayıp bulma ve başına kadar takip ederek sardırma zahmetinden kurtulacaksınız.

Önce programı yazın. İstediğiniz bir kasedinizdeki programların isimlerini ve yüklenmeye başladıkları counter değerlerini (045 gibi) sırayla datalara girin. Dataların en sonuna bir de "END" ekleyip, programı mümkünse o kasedin başına, değilse de herhangi bir yere kaydedin. Datalara örnek olarak girdiğim üç program ismine ve yüklenmeye başladıkları değerlere bakarak programlarınızın isimlerini ve değerlerini girebilirsiniz. Ekrana düzenli gelebilmesi için veriler size üç sayfa halinde sunulacak ve altmışa kadar program ismi girebileceksiniz. Aslında dilediğiniz kadar girmeniz mümkün, fakat fazla veri ekranı kaydıracağından istediğiniz programı göremeyebilirsiniz.

Gelelim programın kullanılışına... İlk olarak önceden hazırladığınız Quickfind'ı yükleyerek çalıştırın. Sonra da yüklemek istediğiniz programı içeren kasedi başına sardırarak counter'i sıfırlayın. "F1" ile yüklemek istediğiniz programın olduğu sayfayı bulun. "N"e basarak programın karşısındaki sıra numarasını bilgisayara girin. Bundan sonra bilgisayar size programı ne şekilde yüklemek istediğinizi soracak. Bu durumda "R" ile başa dönebilirsiniz. Eğer sunulan iki seçeneği istemiyorsanız (LOAD ve L) 3'e basın. Sonra bilgisayar sizden F.Fwd düğmesine basmanızı isteyecek ve teyp programın başına gelince duracaktır. Bundan sonra siz Stop ve Play düğmelerine basacaksınız ve bilgisayar programı yükleyecektir.

Bu zaman kazandırıcı programın çalışma ilkesi gayet basit. Teyp motorunu sardırma işlemi TI fonksiyonu ile gerçekleştiriliyor. Program fazla uzun olmadığından kısa bir sürede yazabilirsiniz. Yalnız programı yazarken, datalara girdiğiniz sayıların programların datasetin counter'inin üzerindeki bulma (found) değeri değil de, yüklemeye başladığı diğer olmasına dikkat edin. Başarılar!..

```
PROGRAM AD1 : QUICKFINDER-64

00120 REM      ****************************
      *                                      <229>
00122 REM      *      QUICKFIND-64          * <227>
00124 REM      ****************************  <233>
00126 REM    * (C)1988 BY ISMET·DUNDAR *     <089>
00128 REM   ****************************     <237>
00130 :                                      <106>
00136 A=0                                    <037>
00138 READ  A$:IF  A$="END"  THEN  142       <032>
00140 A=A+1:GOTO  138                        <112>
00142 RESTORE:N=A/2                          <035>
00145 DIM  A$(N),S(N)                        <153>
00150 FOR  I=1  TO  N:READ  A$(I):NEXT       <138>
00152 FOR  I=1  TO  N:READ  S(I):NEXT        <232>
00153 PRINT  CHR$(142);CHR$(8)               <178>
00154 POKE  53280,10:POKE  53281,0:POKE
      646,5                                  <204>
00155 GOSUB  500:PRINT  "<CLR><5DOWN><4SP
      ACE>PRESS COUNTER SWITCH TO RESET I
      T"                                     <115>
00156 PRINT  TAB(11)"<DOWN>(IT MUST BE '0
      00')"                                  <200>
00158 FOR  T=0  TO  1000:NEXT  T             <011>
00159 S=1:M=3                                <186>
00160 PRINT  "<CLR><RVSON><DOWN><RIGHT><2
      SPACE>PROGRAMME<2SPACE>":PRINT  "<D
      OWN><RIGHT>NUMBER","NAME"              <252>
00161 PRINT  "<RIGHT>EEEEEE","EEEE<UP>"      <108>
00162 PRINT  TAB(29)"<2UP><RVSON>PAGE:<RV
      SOFF>";S:PRINT  "<DOWN>"               <022>
00163 IF  S=1  THEN  B=1:E=(N/3):IF  (N/3
      )<>INT (N/3)  THEN  E=(N/3)+1          <162>
```

```
00164 IF  S=2  THEN  B=E+1:E=(N/3)*2:IF
      (N/3)*2<>INT ((N/3)*2)  THEN  E=((N
      /3)*2)+1                                  (110)
00165 IF  S=3  THEN  B=E+1.5:GOSUB  370:E
      =N                                        (184)
00168 E=INT(E):B=INT(B)                         (224)
00170 FOR  I=B  TO  E:PRINT  I.A$(I):NEXT
                                                (024)
00172 PRINT :PRINT  "<DOWN> N:FIND NUMBER
       - F1:NEXT PAGE"                          (115)
00180 GET  K$:IF  K$=""  THEN  180              (140)
00181 IF  ASC(K$)=133  THEN  185                (098)
00182 IF  K$="N"  THEN  GOTO  190               (062)
00183 GOTO  180                                 (239)
00185 IF  S=M  THEN  S=0                        (249)
00186 S=S+1:GOTO  160                           (211)
00190 PRINT "<UP>";:FOR  Z=1  TO  40:PRIN
      T  " ";:NEXT  Z                           (197)
00192 INPUT  "<UP> FIND NUMBER ";J$             (176)
00193 J=VAL(J$):IF  J<B  OR  J>E  THEN  E
      =(E-N/3)+.5:GOTO  160                     (169)
00194 GOSUB  450                                (242)
00195 PRINT  "<DOWN>"                           (143)
00200 REM  KASEDIN PROGRAMIN BASLANGICINA       (060)
00210 REM  SARILMASI                            (230)
00220 REM  ********************************     (018)
00230 IF  (PEEK(1) AND 16)=0  THEN  PRINT
       "<UP>PRESS STOP ON TAPE<4SPACE>"         (237)
00240 IF  (PEEK(1) AND 16)=0  THEN  240         (105)
00250 PRINT  "<UP>PRESS F.FWD ON TAPE<3SP
      ACE>"                                     (104)
00260 IF  (PEEK(1) AND 16)<>0  THEN  260        (102)
00270 PRINT  "<UP> OK..TAPE IS WINDING TO
       IT'S PLACE <DOWN>":A=TI:POKE  192.
      1                                         (006)
00272 PRINT  "<9RIGHT>-";S(J);"<UP>"            (250)
00275 REM  DURMA ZAMANININ HESAPLANMASI          (223)
00276 REM  ******************************       (013)
00280 IF  ABS(TI-A)<(S(J)*14.76)-.8  THEN
       PRINT  INT(ABS(TI-A)/14.76+.5);"<U
      P>":GOTO  280                             (056)
00290 POKE  1,(PEEK(1) OR 32)                   (188)
00300 PRINT  "<2UP>PRESS STOP ON TAPE<17S
      PACE><2UP>"                               (096)
00310 IF  (PEEK(1) AND 16)=0  THEN  310         (046)
00320 ON  VAL(L$) GOTO  400,410,420             (025)
00370 IF  N/3=INT(N/3)  THEN  B=E+1             (186)
00375 RETURN                                    (179)
00400 LOAD                                      (224)
00410 PRINT  "<CLR><3DOWN><4L<4UP>":END         (115)
00420 PRINT  "<CLR>";:END                       (005)
00450 PRINT  "<2SPACE>HOW WILL YOU LOAD T
      HE PROGRAMME?"                            (007)
00455 PRINT  "<DOWN><2SPACE><RVSON>R<RVSO
      FF>) RETURN TO BEGINNING"                 (106)
00460 PRINT  "<DOWN><2SPACE>1) NORMAL LOA
      DING<5SPACE><LOAD>                        (060)
00465 PRINT  "<DOWN><2SPACE>2) TURBO TAPE
       LOADING (<4L>)"                          (179)
00467 PRINT  "<DOWN><2SPACE>3) OTHERS...<
      SHIFT-SPACE><9SPACE><...?)"               (024)
00470 GET  L$:IF  L$="R"  THEN  GOTO  159       (171)
00475 IF  L$<"1"  OR  L$>"3"  THEN  470         (194)
00480 RETURN                                    (028)
00500 PRINT  "<CLR><6DOWN>"TAB(14)"<RVSON
      >QUICKFIND 64"                            (113)
00505 PRINT  TAB(16)"<3DOWN><C) 1988"           (219)
00510 PRINT  TAB(14)"<DOWN>COPYRIGHT BY"        (134)
00515 PRINT  TAB(11)"<DOWN>ISMET VECIH OU
      NDAR"                                     (010)
00520 PRINT  TAB(10)"<DOWN>SERDAR SOK. NO
      :116/5"                                   (177)
00525 PRINT  TAB(9)"<DOWN>06170 Y.MAHALLE
      /ANKARA"                                  (182)
00530 PRINT  TAB(13)"<DOWN>TEL :344 13 59
      "                                         (035)
00535 PRINT  TAB(13);:FOR  P=1  TO  14:PR
      INT  CHR$(183);:NEXT                      (030)
00540 FOR  T=1  TO  2000:NEXT  T:RETURN         (003)
00600 :                                         (068)
00605 DATA  BOULDER DASH IV.ZAXXON              (187)
00610 DATA  FALCON PATROL II                    (093)
00800 :                                         (113)
00805 DATA  002.048.087                         (118)
00999 DATA  END                                 (145)
```

WILDRIVERFIGHTER

İSMET VECİH DÜNDAR

Azgın bir ırmağın üzerinde bir kanodasınız. Amacınız ırmağın kenarına ve üzerindeki kayadan adacıklara çarpmadan ilerlemek. Bu oyun aynı zamanda dikkatiniz, refleksiniz ve sabrınızı sınamaktadır.

Oyun Joystick ile oynanıyor. Oyunun başında kullanmak istediğiniz portu seçiyorsunuz. Birinci portu seçerseniz hareket için "CTRLB" "20' ve "SPACE" tuşlarını da kullanabilirsiniz. Daha sonra sırayla ırmağın genişliğini, kanonun hızını ve ırmağın üzerindeki kayaların yoğunluğunu seçeceksiniz. Artık oyuna başlayabilirsiniz. Toplam beş hakkınız var. Kanonuz ırmağın kenarına ya da üzerindeki kayadan adacıklara çarpıp batacak olursa "FIRE"a basarak oyuna devam edebilirsiniz. Oyunun sonunda, tercih ettiğiniz seçenekler ve skorunuz rapor halinde size bildirilecektir. Oyuna yine aynı seçeneklerle ya da seçenekleri değiştirerek devam edebilirsiniz.

Not: Ankaralı 64'cüler! Bilgi ve program alışverişinde bulunabiliriz, ne dersiniz? (Adresimi ve telefon numaramı programda bulabilirsiniz.)

```
PROGRAM ADI : WILDRIVERFHIGTER

00100 REM      ****************************
      *                                      (203)
00102 REM      *     WILDRIVERFIGHTER     *  (074)
00104 REM      ****************************  (213)
00106 REM    * (C)1988 BY ISMET DUNDAR *     (073)
00108 REM   ****************************     (217)
00110 :                                      (086)
00112 GOSUB  900:FOR  I=49152  TO  49679:
      READ  P:POKE  I,P:S=S+P:NEXT           (089)
00115 DATA 120,169,51,133,1,169,0,185,0,2
      08,153,0,56,185,0,209,153,0            (113)
00120 DATA 57,200,208,241,169,55,133,1,16
      2,23,189,119,192,157,216,56,202,16     (087)
00125 DATA 247,169,56,133,56,169,193,141,
      1,208,169,31,141,17,208,169,31,141     (126)
00130 DATA 24,208,162,7,189,143,192,157,0
      2,208,202,16,247,142,14,212,142,15     (158)
00135 DATA 212,140,5,212,140,0,212,162,12
      8,142,4,212,142,145,2,232,142,18       (060)
00140 DATA 212,169,143,141,24,212,169,251
      ,141,6,212,169,11,141,248,7,169,4      (138)
00145 DATA 141,1,212,133,252,169,216,133,
      254,88,96,16,56,56,124,124,254,254     (071)
00150 DATA 16,0,124,254,254,254,124,56,56
      ,0,0,24,60,60,60,0,0,2                 (008)
00155 DATA 14,2,9,9,0,0,6,32,68,229,162,4
      0,189,184,192,157,191,7                (179)
00160 DATA 169,1,157,131,219,202,208,242,
      141,21,208,142,27,208,142,16,208,16
      9                                      (104)
00165 DATA 160,141,0,208,96,76,73,86,69,8
      3,122,96,121,96,96,96,82,73            (030)
00170 DATA 86,69,82,91,70,73,71,72,84,69,
      82,96,96,96,77,69,84,69                (047)
00175 DATA 82,122,96,112,112,112,112,112,
      112,155,156,158,174,155,156,158,174
      ,3                                     (222)
00180 DATA 5,7,13,3,5,7,13,173,27,212,205
      ,27,212,240,251,74,74,74               (009)
00185 DATA 74,74,170,96,32,6,193,173,17,2
      08,48,251,173,17,208,16,251,96         (130)
00190 DATA 120,162,23,32,240,233,189,239,
      236,133,172,181,216,32,200,233,202,
      208                                    (080)
00195 DATA 240,32,3,193,160,33,32,241,192
      ,189,225,192,153,0,4,32,241,192        (006)
00200 DATA 189,233,192,153,0,216,136,16,2
      35,32,241,192,24,165,251,125,168,2     (246)
00205 DATA 16,2,169,1,197,247,144,2,165,2
      47,133,251,133,253,32,241,192,189      (062)
00210 DATA 170,2,169,32,174,27,212,236,27
      ,212,240,251,200,249,170,6,169,11      (102)
00215 DATA 145,253,169,29,145,251,136,16,
      231,162,5,254,226,7,189,226,7,201      (109)
00220 DATA 122,144,8,169,112,157,226,7,20
      2,16,238,32,6,193,173,31,208,174       (162)
```

```
00225 DATA 16.200.173.0.220.41.4.208.20.1
00230 DATA 144.3.56.229.250.141.0.208.176
      .1.202.173.0.220.41.8.208.20                (042)
00235 DATA 173.0.208.224.1.208.4.201.64.1
      76.3.24.101.250.141.0.208.144               (014)
00240 DATA 1.232.142.16.208.32.0.193.166.
      248.240.8.160.120.136.208.253.202           (113)
00245 DATA 208.248.173.31.208.240.48.141.
      39.208.169.129.141.4.212.162.128.16
      0                                           (195)
00250 DATA 0.136.208.253.202.208.248.169.
      128.141.4.212.206.199.7.173.0.220           (070)
00255 DATA 41.16.208.249.162.23.32.255.23
      3.202.224.5.176.248.169.6.141.39            (152)
00260 DATA 208.33.96.77.83.80                     (152)
00305 FOR I=704 TO 766:READ P:POKE I
      .P:S=S+P:NEXT                               (028)
00310 DATA 0.24.0.0.24.0.0.60.0.0.60.0.0.
      60.0.0.126.0.0.126.0.0.126.0                (238)
00315 DATA 0.231.0.0.195.0.63.195.252.0.1
      95.0.0.231.0                                (092)
00320 DATA 0.126.0.0.126.0.0.126.0.0.60.0
      .0.60.0.0.60.0.0.24.0.0.24.0                (203)
00405 FOR I=832 TO 879:READ P:POKE I
      .P:S=S+P:NEXT                               (126)
00410 DATA 0.1.255.2.254.3.253.0.14.15.16
      .15.16.15.16.17                             (121)
00415 DATA 0.1.255.1.255.2.254.0.8.8.9.9.
      10.10.11.11                                 (174)
00420 DATA 0.255.1.255.1.255.1.0.5.5.4.5.
      5.4.5.5                                     (119)
00440 O=71136                                     (064)
00450 IF S<0 THEN PRINT "DATADA HATA
      VAR! TOPLAM DEGER"O-S"EKSIK..":STOP         (053)
00455 IF S>0 THEN PRINT "DATADA HATA
      VAR! TOPLAM DEGER"S-O"FAZLA..":STOP         (250)
00505 SYS 49152:CLR:POKE 250.0                    (111)
00510 PRINT "{CTRL-7}{CLR}{4DOWN}{2SPACE
      }HANGI PORT'TA OYNAYACAKSINIZ? (1/2
      )"                                          (140)
00515 GET W$:IF W$<"1" OR W$>"2" GOTO
      515                                         (010)
00520 P=2-VAL(W$):POKE 49551.P:POKE 495
      78.P:POKE 49654.P                           (022)
00600 REM OYUN ICIN MENU                          (116)
00605 PRINT "{CLR}{DOWN} [M{2SPACE}W I L
      D R I V E R F I G H T E R M[" (128)
00610 PRINT " ============================
      ============"                              (111)
00615 F$(1)="NEHIR TIPI (GENIS)":F$(2)="C
      AY TIPI{3SPACE}(ORTA)"                      (052)
00617 F$(3)="DERE TIPI{2SPACE}(DAR)"              (097)
00620 PRINT "{DOWN} HANGI TIP IRMAK ISTE
      RSINIZ?":PRINT                              (129)
00625 FOR I=1 TO 3:PRINT I") "F$(I):N
      EXT :POKE 198.0                             (233)
00630 GET W$:IF W$<"1" OR W$>"3" GOTO
      630                                         (159)
00635 F=VAL(W$)-1:FOR I=0 TO 15:P=PEEK
      (832+F*16+I):POKE 680+I.P:NEXT :PO
      KE 247.39-P                                 (135)
00640 PRINT "{2DOWN} KANONUN HIZI NE OLS
      UN? (0-9)"                                  (241)
00645 PRINT "{DOWN} 0) = COK YAVAS":PRIN
      T " 9) = COK HIZLI"                         (068)
00650 GET W$:IF W$<"0" OR W$>"9" GOTO
      650                                         (068)
00655 POKE 248.135-VAL(W$)*15                     (211)
00660 PRINT "{2DOWN} IRMAKTAKI (J) TAS S
      IKLIGI NASIL OLSUN?{2SPACE}(0-9)"           (054)
00665 PRINT "{DOWN} 0) = HIC YOK":PRINT
      " 9) = COK SIK."                            (166)
00670 GET W$:IF W$<"0" OR W$>"9" GOTO
      670                                         (216)
00680 POKE 249.VAL(W$):POKE 49344.117             (177)
00690 FOR I=0 TO 999:NEXT                         (163)
00700 POKE 251.15:SYS 49303                       (045)
00710 SYS 49422:IF PEEK(1991)>112 GOTO
      710                                         (034)
00805 POKE 53269.0:M$=" ":FOR I=0 TO
      5:M$=CHR$(PEEK(2023-I)-64)+M$:NEXT          (179)
00810 PRINT "{HOME}{6DOWN}{9SPACE}-G A M
      E{3SPACE}O V E R-{6SPACE}"                  (239)
00815 PRINT "{DOWN}{4SPACE}KANOYU BATIRD
      INIZ!..{4SPACE}RAPOR:"                      (101)
00820 P=PEEK(49344)-112:PRINT "{DOWN}{2S
      PACE}"P"HAKKINIZ VARDI."                    (106)
00825 PRINT "{DOWN}{3SPACE}IRMAGINIZ -"F
      $(F+1)"- IDI."                              (150)
00830 PRINT "{DOWN}{3SPACE}HIZ YUZDESI:
      %"INT((((135-PEEK(248))/15)/9)*100)
      "IDI."                                      (253)
00835 PRINT "{DOWN}{3SPACE}TAS YUZDESI:
      %"INT((PEEK(243)/.0255)/3.52)"IDI."         (004)
00840 PRINT "{DOWN}{3SPACE}"M$"METRE GID
      EBILDINIZ..."                               (102)
00845 PRINT "{DOWN}{3SPACE}TEKRAR OYNAMA
      K ISTER MISINIZ? (E/H)":POKE 198.0          (024)
00850 GET W$:IF W$="E" GOTO 870                   (021)
00855 IF W$<>"H" GOTO 850                         (070)
00860 POKE 53265.155:POKE 53272.21:PRIN
      T "{CLR}";:END                              (038)
00870 PRINT "{DOWN}{3SPACE}MENUYU DEGIST
      IRECEK MISINIZ? (E/H)":POKE 198.0           (140)
00875 GET W$:IF W$="E" GOTO 510                   (10C)
00880 IF W$<>"H" GOTO 875                         (031)
00885 GOTO 700                                    (099)
00900 PRINT "{CLR}{6DOWN}"TAB(12)"{RVSON
      }WILDRIVERFIGHTER"                          (037)
00905 PRINT TAB(16)"{3DOWN}(C) 1988"              (111)
00910 PRINT TAB(14)"{DOWN}COPYRIGHT BY"           (026)
00915 PRINT TAB(11)"{DOWN}ISMET VECIH OU
      NDAR"                                       (156)
00920 PRINT TAB(10)"{DOWN}SERDAR SOK. NO
      :116/5"                                     (0E7)
00925 PRINT TAB(9)"{DOWN}06170 Y.MAHALLE
      /ANKARA"                                    (072)
00930 PRINT TAB(13)"{DOWN}TEL: 344 13 58
      "                                           (181)
00940 PRINT TAB(13);:FOR P=1 TO 14:PR
      INT CHR$(193);:NEXT P                       (055)
00950 RETURN                                      (246)
```